

組別：國小遊戲
題目：詐騙終結者，贓款大追緝！
<p>情境說明：</p> <p>在某個平凡的清晨，警察局接到多起民眾報案，指出他們被一個詐騙集團以假投資為名義騙走了大筆金錢。警察小隊根據線索，成功突襲詐騙集團的藏匿處，卻發現嫌犯已經逃之夭夭，並將贓款藏匿在一個複雜的密碼系統中。警察隊長小明與他的智能夥伴——一個由人工智慧操控的機器人「小智」——決定共同破解詐騙集團的密碼，尋回贓款。</p>
<p>任務說明：</p> <p>第一關：線索追蹤</p> <p>1. 設計迷宮：</p> <ul style="list-style-type: none">● 迷宮必須分為兩層，且每層都有錯綜複雜的路徑。● 在探險過程中，參賽者必須至少上下兩次切換迷宮層。 (例如，從第一層走樓梯到第二層，解決部分任務後再回到第一層，如此往復。) <p>2. 樓梯連接：</p> <ul style="list-style-type: none">● 設置樓梯將第一層與第二層連接，並在相對應的位置切換。 (如從第一層的「A 樓梯」可到達第二層的「A 樓梯出口」，反之亦然。) <p>3. 蒐集密碼：</p> <ul style="list-style-type: none">● 每層迷宮內需隱藏密碼資訊的碎片。參賽者需要找到所有碎片，組合成完整密碼，才能進入第二關。 <p>4. 挑戰設計：</p> <ul style="list-style-type: none">● 玩家可透過鍵盤方向鍵或點擊方式操控角色移動。● 過程中可加入障礙或陷阱（如錯誤路徑或時間限制），增添挑戰性。 <p>第二關：密碼系統</p> <p>完成迷宮探險後，蒐集到的密碼資訊將用於破解詐騙集團設置的密碼系統，解開保險箱。為了提升遊戲的趣味性與挑戰性，建議參賽者採用互動式操作來完成密碼破解，而非直接透過鍵盤輸入。密碼不限於數字或文字，也可以圖形配對、順序排列或拼圖挑戰等等。</p>
<p>程式說明文件題目：</p> <p>請說明第二關的密碼系統，請使用清晰的程式設計截圖，展示判斷玩家的密碼是否正確。</p>