# 花蓮縣 114 學年度上學期 5G 新科技增能研習實施計畫

- 一、依據:教育部「114學年度上學期5G新科技學習推廣計畫」辦理。
- 二、目的:本研習課程配合教育部 114 學年度上學期 5G 新科技學習推廣計畫,旨在推動新興科技融入中小學教學,提升教師專業能力與教學效能。課程內容涵蓋 VR 、元宇宙與 XR 等應用,協助教師掌握設備操作與教學設計,並發展符合十二年國教核心素養的創新模式。研習同時引導教師善用現有載具與互動教材,設計具沉浸體驗之課程,增進學生探索與學習動機,並透過問卷、測驗等方式進行成效評估與回饋。最終,期能促進資源推廣,支持學校成為 5G 新科技示範場域,提升數位教育普及與實踐效益。

#### 三、辦理單位:

- (一)、指導單位:教育部。
- (二)、主辦單位:花蓮縣政府教育處。
- (三)、承辦單位:花蓮縣政府教育處教育網路中心。
- (四)、協辦單位:花蓮縣北昌國民小學。

#### 四、研習相關辦理方式及資訊如下:

- (一)、辦理期程:114年09月01日(一)起至114年12月31日(三) 止。
- (二)、辦理場次:分為 XR/VR 新視界、智慧未來 AIGC 創新學習、親師生共學三系列,共計 27 場次。
- (三)、研習地點:採線上與實體方式辦理;週一至週五的實體課程地點為本府教育處智慧教育中心,週末的實體課程地點為北昌國小電腦教室,線上課程 Google Meet 連結:https://meet.google.com/wif-auat-czn。

# (四)、研習對象:

- 1. 本縣參與計畫之學校教師請派員參加。
- 2. 本縣有興趣之國民中小學校長、主任、教師、行政人員、民眾。

### (五)、報名方式:

- 各場次研習資訊,含研習代碼、研習時數、研習網址,另行處務公 告週知。
- 2. 現場報名以教師身分優先,不足額再由非教師身分依報名時間進行 遞補,線上課程則不限制;報名結果以電子郵件於上課前一日逕 行通知。

五、辦理內容:依照研習系列分類,內容如下:

項次	系列	研習名稱	內容	日期	課程代碼	講師	授課 方式
2		花蓮縣 M4 研習 花蓮縣 M5 研習	設計並實作 XR 共學課程,建置直播與互動環境。 XR 數位共學試教實務工作坊與主收播端直播實作。	114年11月 至 12月	待確認後 另行於本府處務公告週知		
3	XR/VR 新視界	興隆創新導播機研習	導播機的基礎操作與實 務演練。	114年10月16日 (四)下午13:30 時至17:00時、 114年10月17日 (五)上午9時至 17時。	5295840	陳佑彰講師	實地教智育/1時
4		阿特發互動 科技 VR 學 習工作坊	AR2VR 基礎介紹、VR 教 學的優勢與案例、課程 編輯。		5300136	蔡薰霆講師	實地教智育/3時點為處教心小
5	智未AI創學	Google Gemini 生 態系	介紹Google Gemini多元 應用與AI整合概念,探 索教育可運用的創新方 式。	114年11月24日 (一)晚上19時 至22時。	5300145	台 家 偉 綾 主任	線 上 Google
6		AI STUDIO 全攻略	了解AI創作與生成工具 操作方向,內容將一講 師設計進行實作與示 範。	114 年 12 月 3 日 (三)晚上 19 時 至 22 時。	5300147	日新 國 徐 臺 屏 主任	meet/ 3小時
7		【實體工作 坊】Suno AI 音樂體 驗營	以實體操作為主,帶領學員親自體驗Suno AI音樂創作流程,從歌詞撰寫、旋律生成到MV製作,完成屬於自己的原創作品。	(六)上午9時至	5300152	清華大學豪許師	實地教智育/18時
8		AIGC 基礎 應用班 1- 各類 AIGC 超好用工具	AI 工具分類概說、對話 類 GPT 示範、搜尋類 AI 工具示範。	(三)下午 13:30 時至 16:30 時。	5300157	邱文盛 老師	實地教智育的體為處教心,
9		AIGC 基礎	甚麼是 GPTs、建立自己	114 年 11 月 12 日	5300162		/3 小

	庭田山 9_	的 GPTs 方法、分享與測	(三)下午13:30		時
	無腦建立個	时 UFTS 力法、分子與例 試實戰。	(二) r + 15:50   時至16:30 時。。		<del>"</del> 寸
	人化 AI 助	叫貝科	州王10.00 州		
	理 GPTs 與				
	Gem				
	AIGC 基礎				
	應用班 3-		111年11日10日		
10		處理、有例稿的公文處	(三)下午13:30	5300166	
10	員的 AI 行		(一)   15.50   時至 16:30 時。		
	政助手	至 们奶小洲奶	型 10.00 机		
	AIGC 基礎				
	應用班 4-		111年11日96日		
11	AIGC 雲端			5300168	
11	基礎繪圖與		(二)   10.50   時至 16:30 時。		
		1777年が6回	刊工10.00 刊 *		
	AIGC 基礎				實體/
	應用班 5-	Ollama 與 LM-Studio 、	114年11月1日	5300188	地點為
12	地端語言模	本地大模型簡介、GPTs	(六)早上9時至	2000100	北昌國
12	型無限量使	設計簡介 、多人分享示	15 時。		小/5
	用篇	範	10 44		小時
	) (1 / <del>H</del> )				實 體/
	AIGC 基礎				地點為
	應用班 6-		114年12月3日		智慧教
13	無限量的本			5300195	育中心
10	地 AI 繪圖	技巧	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		/3 小
	開眼篇	1,2.7	-\J_10.00 -\J		時
	7/1 -VC/mg				•
	AIGC 主題	apm 1 H 2			
	應用班1-AI	GPT 文本整理、記憶法		5300200	
14	時代記憶大	策略應用、SunoAI 音樂			
	法	生成	時。		
	AIGC 主題	從 GPT 到 NBLM 從來源把	111 - 11 - 0		
1-	應用班2-AI	關、知思行成功心法、	114年11月8日	5300202	
15	時代極速自	Xmind 知識庫更新與迭	(六)下午 13:30		實 體/
	主學習之法	代	時至 16:30 時。		地點為
	AIGC 主題		114 5 11 5 15		北昌國
1.0	應用班3-AI	道法術器識思考法簡	114年11月15日	5300206	小/3
16	時代政策推	介、AI 融合心法應	(六)上午9時至12		小時
	動之術	用 、主題實戰練習	時。		•
	AIGC 主題	44-4-1	111 7 11 11 11 -		
1.77	應用班4-AI	老師不能不會說話、黃		5300208	
17	時代行銷與	金圈心法練習、AI實戰			
	說服之術	融合應用	至 16:30 時。		
18	AIGC 主題	甚麼是運算思維心法、	114年11月22日	5300213	
10	11100 - 1		/1 00 14	0000210	

		應用班5-AI 時代問題解 決之法	融合心法的 AI 運用、主 題實戰練習	(六)上午9時至 12時。			
19		AIGC 主題 應用班6-AI 時代地端無 限量 RAG 應 用	甚麼是 RAG 應用、地端 AnythingLLM 安裝使 、 主題實務練習		5300215		
20		親師生平台	熟悉平台功能,強化教	114年10月22日 (三)。	5295186		
21		基礎操作與班級經營	師班級經營與親師溝通。	114年11月12日 (三)。	5223199		
22		親師生合作	打造多元互動機制,提	114年11月5日 (三)。	5295206	涂欽鴻 老師	實體/3小時
23		關係(北區)	升親師生互動與深度。	114年12月3日 (三)。	5295229		
24	親師生	課堂學習活 動設計	打造多元互動機制,提 升親師生互動與深度。	114年11月19日 (三)。	5295221		
25	共學	數位工具的 創新教學 (南區)	強化創新教學與跨域應 用。	114年12月3日(三)。	5295544	張瑋翔 老師	實 題 里 電 多 名 子 時 日 時 月 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日
26		數位工具的 創新教學	整合平台與常用數位工 具	114年12月10日 (三)。	5295233	涂欽鴻	實體/ 3小時
27		課堂學習活動設計	運用平台提升課堂互 動,增進學生學習動 機。	114年12月20日 (六)。	5295256		線上/3 小時

# 六、經費概算:(略)。

七、預期效益:本研習課程預期有效提升教師數位專業素養與授課能力,使其熟悉 VR、元宇宙及 XR 等新興科技之應用,並具備設備操作、教材開發與課程設計能力。透過實作導向的研習與案例分享,協助教師將新科技融入各學科教學,發展具互動性與沉浸感的課程。藉由教師專業增能,進一步帶動學生學習動機與成效,並提升整體教學品質。最終期盼能促進數位教學普及,並帶動教育資源共享與應用效益。