

# 花蓮 PaGamO 素養品學堂暨 2026 ICG 賽事推廣計畫

## 壹、計畫緣起

2026 年花蓮縣承辦國際少年運動會 (ICG)，為深化國際賽事之教育推廣效益，本府規劃將賽事知識轉化為數位課程資源，落實「賽事即教材、城市即教室」之理念。

本計畫結合數位學習平台之「中文素養 | 思辨表達」專區，建置 ICG 主題閱讀與思辨模組，並設計專屬賽事地形與任務獎勵機制，透過遊戲化學習引導學生主動參與，強化賽事宣傳與教育深耕之雙重成效。

## 貳、目標

- 一、提升本縣師生對 2026 國際少年運動會 (ICG) 之認識與參與度。
- 二、運用數位平台深化閱讀理解、邏輯思辨與中文表達能力。
- 三、建構具國際視野之跨域學習模式，培養學生全球公民素養。
- 四、透過專屬地形與獎勵設計，提高學生主動學習參與率。

## 參、辦理內容

本計畫由花蓮縣政府教育處統籌規劃與執行，結合數位學習平台資源推動相關活動。

### 一、參與對象：花蓮縣公立國中小四至八年級學生與教師。

註：依據花蓮縣公立國中小 PaGamO 閱讀素養平台推動計畫 (114-116 學年度)，平台使用對象為花蓮縣公立國中小四至八年級學生與教師。

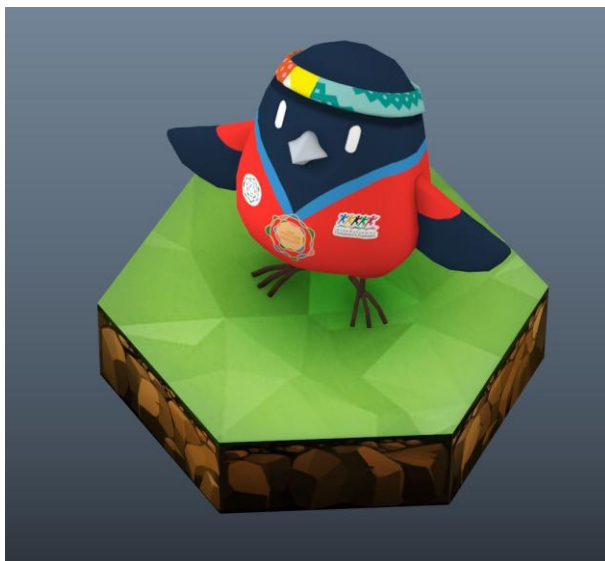
### 二、數位學習模組與活動設計：

#### (一) ICG 主題文本上架

- (1) 上架於「中文素養 | 思辨表達」專區任務書。
- (2) 內容涵蓋賽事精神、國際交流、運動倫理與花蓮主辦特色。

#### (二) 專屬數位地形設計

- (1) 學生完成平台任務後，即可獲得專屬數位地形「活力朱鷗花蓮之星」。
- (2) 透過限時地形設計，提升活動辨識度與參與動機。
- (3) 建立 ICG 數位紀念象徵，強化賽事記憶點。



▲專屬數位地形「活力朱鷗花蓮之星」

### (三) 獎勵與抽獎機制

(1) 基本獎勵：完成「中文素養 | 思辨表達」專屬任務，即可獲得地形虛寶。

(2) 學生組抽獎活動：

- 條件：於 115 年 3 月 23 日至 115 年 4 月 24 日完成平台專屬任務。
- 抽獎方式：符合上述條件者，將於 115 年 4 月 27 日進行電腦亂數抽獎。
- 獎項分配：徽章 10 份、鑰匙圈 10 份、毛巾 10 份、水壺 10 份。
- 中獎資訊：於 115 年 4 月 30 日公告中獎名單，各校至教育處領取獎品。

(3) 教師組抽獎活動：

- 條件：於 115 年 4 月 24 日前填寫活動回饋表單（分享作答成果、上傳照片等）。
- 抽獎方式：符合上述條件者，將於 115 年 4 月 27 日進行電腦亂數抽獎。
- 獎項分配：毛巾 10 份、水壺 10 份(電腦抽獎隨機分配)。
- 中獎資訊：於 115 年 4 月 30 日公告中獎名單，各校至教育處領取獎品。

### 三、推廣方式

前導宣傳與活動期間，將透過以下管道同步推動：

1. 教育處公文與處務公告
2. 平台遊戲前台與教師後台推播
3. 教師社群宣傳
4. 世界任務推廣機制

### 肆、時程規劃

日期	項目
3月2日-3月18日	中文素養   思辨表達任務-文本校稿
3月16日-3月22日	前導宣傳-處務公告與 PaGamO 素養品學堂平台推播
3月23日	PaGamO 素養品學堂任務書正式上線
3月23日-4月24日	活動執行-學生作答與教師回饋
4月27日	抽獎作業-學生及教師組獎品電腦亂數抽獎
4月30日	提供中獎名單

### 伍、預期效益

- 一、建立 ICG 數位教育專區與教材資產庫。
- 二、透過專屬地形與虛寶設計，提升平台活躍度與賽事辨識度。

### 陸、執行與修正機制

- 一、本計畫奉核後實施。
- 二、如有未盡事宜，得視執行需求修正後報請核定。