

# 2014

## World GreenMech Contest

### 世界機關王競賽

### 創新應用組

### 活動簡章

指導單位：教育部國民及學前教育署

主辦單位：國立臺灣師範大學、臺中市政府教育局

合辦單位：臺中市立大里高級中學

協辦單位：智高實業股份有限公司、中華創意發展協會、臺北市政府教育局、

新北市政府教育局、宜蘭縣政府教育處、新竹市政府教育處、新竹縣政府教育處、

新竹縣教育研究發展暨網路中心、苗栗縣政府教育處、屏東縣政府教育處、

花蓮縣政府教育處、彰化縣政府教育處、南投縣政府教育處、臺東縣政府教育處、

高雄市政府教育局、高雄市創造力學習中心、臺南市政府教育局、連江縣政府教

育局、澎湖縣政府教育處、金門縣政府教育處

計畫主持人：洪榮昭教授

承辦人：陳偉昭

聯絡電話：(02)7734-3402

傳真：(02)2394-6832

E-mail：ccdamech@gmail.com

## 目錄

1、序 .....	3
2、參賽資格 .....	4
3、重要期程 .....	4
4、報名資訊 .....	4
5、競賽規則 .....	6
6、獎勵.....	8
7、法律相關事項.....	10
表 1、2014 世界機關王台灣選拔賽創新應用組比賽當日流程 .....	11
表 2、2014 世界機關王世界大賽創新應用組比賽當日流程 .....	12
附件 1、報名資料表 .....	13
附件 2、作品創意說明書 .....	15
附件 3、得獎作品之著作財產授權書 .....	17

# 2014 World GreenMech Contest 世界機關王大賽創新應用組活動簡章

## 1. 序

本「2014 World GreenMech Contest 世界機關王大賽」，為期培育中、小學生對科學與創造的態度與認識，特設此競賽活動；將創意思考融入積木，讓學童盡情地發揮巧思及創意，激發學童在機關構造設計的新思維。

本競賽運用歐巴馬提倡之 STEM (Science, Technology, Engineering, and Mathematics) 人才培育國家整合教育計畫：教育學童 STEM 四領域的軟硬能力發展，培養在科學 (Science)、科技 (Technology)、工程 (Engineering) 以及數學 (Mathematics) 四個構面的學習和發展。科學 (Science) 方面，藉由實際拼裝的過程中，可應用所學科學原理，幫助學童更理解科學知識；科技 (Technology) 方面，能讓學生了解能源科技和運輸科技，更可以實際運用資訊科技，操作軟體讓資訊互通，以落實科技實踐的目的；工程 (Engineering) 方面，學童在操作的過程中，必須讓機關結構更為穩定，俾使物體運作更為流暢；數學 (Mathematics) 方面，學童必須運用公式，瞭解比例和對稱方式，更須掌控物件彼此力道的平行，能充分應用數學概念。

日本產業技術教育學會(JSET)，針對學童的科技教育，列舉六項必須培養的技術素養：解決技術性課題的程序與安全性所需之判斷力與創造及製作力、技術運用方式與產品技術的鑑賞力、對生產、消費及廢氣處理的技術倫理觀念、自律且持續計劃性行動的態度、巧緻性、對勤勞及工作的理解力及對職業的合適判斷力。此競賽共運用以上六項應培養的具體能力素養，以材料加工與資訊控制的應用教育，讓人類在學童時期學習必須的技術能力、創造力，並提升其精緻程度。

世界機關王競賽對於現代莘莘學子的 E 和 C 立方教育皆有幫助，主題性的指定關卡設定，可讓學童對於環境(Environment)教育及工程(Engineering)應用等學門知識能充分學習。也讓學童在故事性關卡設計中，瞭解文化(Culture)領域，並對學童品行(Character)和創造力(Creativity)教育上有莫大助益。

為達成活動目的，本活動採用當天製作、當天評分來進行。整個活動流程包含作品的關卡設計、機構設計、材料選擇、製作等，皆由學生組隊規劃製作，參賽者必須在規定時間內完成作品，如此學生可運用其在校所學相關知識（含機構、材料等知識）發揮其分析與想像能力。本活動競賽包含機關創作競賽及作品創新歷程記錄，每場競賽均聘請學術界、產業界之專家學者擔任裁判及評審人員。最後，頒予獲勝之隊伍獎金、獎狀以資鼓勵。

## 2. 參賽資格

- 2.1. 競賽分組：本比賽依學籍分成高中職組、國中組，與國小組（102 學年度在學學生(若應屆畢業生請依原學籍報名)，獎狀頒予亦依照原報名學籍頒發。
- 2.2. 隊伍組成：在學學生依高中職、國中、國小分組，採分組分隊競賽方式（每隊 1~3 人），在各組別內可混合組隊（不分年級、可為同校或跨校混合組隊，以最高級的隊員為學籍分組的依據），亦不限制單一學校報名隊伍數。
- 2.3. 隊伍指導：各隊需要學校教師或家長指導隊伍競賽，單一隊伍最多可有四位指導，包含設計指導、結構組裝指導、媒體製作指導（世界賽時需要）與英文指導（世界賽時需要）。

## 3. 重要期程

### 3.1. 臺灣選拔賽：

- 3.1.1. 報名資料繳交期限：民國 103 年 6 月 16 日(星期一)下午 5 時整截止。
- 3.1.2. 實體作品評比：民國 103 年 7 月 5 日(星期六)。
- 3.1.3. 頒獎典禮：民國 103 年 7 月 5 日(星期六)下午 4 時起。
- 3.1.4. 獎狀寄發：民國 103 年 7 月 7 日(星期一)~10 月 7 日(星期二)期間內。
- 3.1.5. 得獎作品推廣拍攝：待主辦單位於競賽 1 週內進行通知。
- 3.1.6. 台灣選拔賽當日流程：請見表 1。

### 3.2. 世界大賽：

- 3.2.1. 報名資料繳交期限：民國 103 年 7 月 14 日(星期一)下午 5 時整截止
- 3.2.2. 實體作品評比：民國 103 年 8 月 2 日(星期六)。
- 3.2.3. 頒獎典禮：民國 103 年 8 月 2 日(星期六)下午 4 時起。
- 3.2.4. 人氣獎影片票選期限：民國 103 年 8 月 18 日(星期一)上午 8 時~8 月 29 日(星期五)下午 5 時(臺灣時間)。
- 3.2.5. 世界大賽當日流程：請見表 2。

- 3.3. 期程更動：若遇非人為因素(如颱風而政府公告停課) 而需更動實體作品評比時間，主辦單位將在官網公布。

## 4. 報名資訊

### 4.1. 報名方式：請各縣市政府教育局(處)選派或推薦隊伍參賽

- 4.1.1. 有辦理初賽之縣(市)，應依成績排序，選派各組參賽隊伍，每組選派隊伍數皆保障 10 隊名額。若各組超過 10 隊之情況，則扣除 10 隊所剩之隊伍數，取前 25%之隊伍，直接晉級臺灣選拔賽。
- 4.1.2. 未辦理初賽之縣(市)，應依排序，推薦各組種子隊，各組最多不超過 5 隊，直接晉級臺灣區選拔賽。

### 4.2. 臺灣選拔賽報名作業：

- 4.2.1. 推薦參賽：請各縣市政府教育局(處)選派或推薦隊伍參賽，並行文至主辦單位(國立臺灣師範大學)以完成報名。請各該參賽隊伍務須到主辦單位官方網站報名，並掃描所屬縣市之核准公文副本至報名系統項下，始能完成報名作業。
- 4.2.2. 報名資料繳交：欲參加競賽之隊伍，須於報名期限內，將以下所列之文件，上傳於本活動官方網站([http://www.gogreenmech.org/main\\_page.php](http://www.gogreenmech.org/main_page.php))報名頁面，完成報名：(1)報名資料表(請見附件 1)、(2)參賽作品 2 張照片(jpg 檔或 tiff 檔)及 300 字中文隊伍介紹，(3) 作品創意說明書(見附件 2)，(4) 得獎作品之著作財

**產授權書**：報名時參賽隊伍須保證其創作作品絕無侵害他人智慧財產權之虞，並須同意將得獎作品所有權授權給主辦相關單位，作為推廣自然科技教育之用（詳附件3）1份，並於網站報名系統按下同意鍵後，報名手續才算完成。

#### 4.3. 世界大賽報名：

**4.3.1. 報名資料**：晉級世界大賽的隊伍，須將下報名資料，與世界大賽報名期限內，上傳至本活動官方網站報名頁面，完成報名：**(1)英文隊伍介紹**：參賽作品 2 張照片及 300 字英文隊伍介紹(照片請另外夾帶原始檔案(jpg 檔或 tiff 檔案))。**(2)作品創意說明書(英文)**：(詳**英文版簡章**)參賽隊伍必須針對各評分項目介紹作品之創作理念及應用，並上傳於官網。**(3)最長 1 分鐘**，影片若超過限定時間，系統會限制只觀看規定時間內的影片內容。參賽者必須同意主辦單位將此影片將公告於官方網站上，以票選人氣獎。

**4.3.2. 英語報名資料**：參賽者之報名資料填寫，須於參賽者姓名、校名、作品名稱及指導老師姓名後加註英文名，人名拼音須依護照上所列或查詢外交部網站「護照外文姓名拼音參考」。

(<http://www.boca.gov.tw/sp?xdURL=E2C/c2102-5.asp&CtNode=677&mp=1>)

#### 4.4. 世界大賽作品介紹影片繳交：

**4.4.1. 目的**：比賽評審將從所有參賽者製作的影片中提名 20 部最佳影片於官網上舉行線上投票，得票前三名者可獲得人氣獎。

**4.4.2. 影片內容與格式**：每一隊伍需製作一部 1 分鐘長、檔案大小在 100mb 以內的 mp4 影片檔，用以介紹比賽作品之設計與功用。

**4.4.3. 影片繳交注意事項**：(1) 影片請上傳至比賽報名頁面，(2) 長於 1 分鐘或大於 100mb 之影片檔案將不被接受上傳，(3) 影片語音必須使用英文，可附加英文字幕，但英文字幕並非必要，(4) 參賽者需同意主辦單位公開影片作為人氣獎票選使用，(5) 可於報名截止前重新上傳影片檔，報名截止時間過後不開放重新上傳。

#### 4.5. 報名注意事項：

**4.5.1. 保險**：所有參賽學生皆會由主辦單位代為辦理團體保險，僅含競賽當天的保險負擔。務請參賽學生及其領隊老師於報名時，務必於報名時填妥正確資料，未填妥正確資料者，主辦單位將不代為辦理保險事宜。

**4.5.2. 隊伍名稱**：參賽隊伍須自行訂定『作品名稱』為隊伍名稱，為避免隊名重覆，請勿以學校名稱命名該項作品，例如：勿以『大豐國小』作為作品名稱。

**4.5.3. 隊伍介紹**：參賽隊伍務必將兩張照片(jpg 檔或 tiff 檔)及中英文介紹於規定時間內繳交。若未繳交之參賽隊伍，手冊將不收錄其參賽隊伍資料。**另外，如超過限制字數之參賽隊伍，主辦單位則保有刪除字數之權利。**

**4.5.4. 資料更改**：所有參賽成員〔含指導老師(家長)〕資料，請務必確認資料正確性，報名截止前，可在活動官網報名頁面更改報名資料。報名截止後，數不提供更改。

**4.5.5. 資料退件**：一切報名資料及檔案恕不退件，如有需要請自行備份存留。

**4.5.6. 活動訊息更新**：活動最新公告、其它補充規定事項等事宜，將另行公告於官方網站。

## 5. 競賽規則

5.1. 競賽主題：請依食、衣、住、行、育、樂等主題，擇一創意應用設計，參賽者須製作具有能增進其選擇主題便利性的作品。

5.2. 評分標準：本次競賽評分項目共分四項：創意性、作動性、實用性，與傳達性，其評分標準與配分比例請見表 3。

表 3. 競賽配分說明(均適用於臺灣選拔賽及世界賽)：以下成績皆用相對分數百分比。

評分項目	百分比	備註
創意性	50%	<b>功能新穎性</b> 1. 高 - 功能新奇以前沒有看過 2. 中 - 功能新改良 3. 低 - 功能有點進步性 <b>材料應用新穎性</b> 1. 高 - 單一材料應用具多元及轉換性(產生新功能) 2. 中 - 單一材料應用具多元性 3. 低 - 單一材料應用單一性
作動性	30%	<b>操作協調性(人/物件) 人 vs.物件/物件 vs.物件制動</b> 1. 高 - 具新的人與物件互動或物件與物件的制動，具高順暢性 2. 中 - 人與物件互動或物件與物件的制動，具順暢性 3. 低 - 人與物件互動或物件與物件的制動，有點礙手 <b>堅固性</b> 1. 高 - 作品在作動時具有高度的韌度或穩定度 2. 中 - 作品在作動時部份具有韌度或穩定度 3. 低 - 作品在作動時不具有韌度或穩定度
實用性	10%	<b>就食衣住行育樂等生活各方面之便利性</b> 1. 高度符合 2. 中度符合 3. 低度符合
傳達性	10%	<b>作品符合參賽項目、書面資料完整、精簡扼要</b> 1. 高度符合 2. 中度符合 3. 低度符合

### 5.3. 材料組裝限制：

5.3.1. 體積限制：作品主體以攜帶輕便及不易碰撞受損為原則，面積最大不超過 90 公分長 x 90 公分寬，高度不限。如需使用底板，須自行準備，數量不限。

5.3.2. 組裝規定：所有零組件一律於比賽時間內進行組裝，入場檢查時各零件部品均不得預先組裝。如發現有違反情形，將取消比賽資格。作品組裝逕以競賽租借學校的課桌椅為製作桌面參考使用。

**5.3.3.組裝零件：**所有參賽隊伍請攜帶未經組合的機關王零件，鼓勵以主辦單位推薦的材料為原則，請參考官方網站上所列綠色能源組件與機關王零件介紹，並在所屬物品上寫名字，以免遺失。

**5.3.4.額外材料：**可攜帶其他非商品化的產品或未加工之原料，如：木板、鋁罐、舊衣服...等入場。

**5.3.5.無毒無害要求：**比賽材料及其材質需要經過國家級合格認證安全無毒的材料，條列如下：CE（歐洲）、ASTM（美國）、ST（臺灣）、CCC（中國），若攜帶未認證的材料進場，若經檢舉，查證屬實，當場予以取消參賽及得獎資格。

**5.3.6.裝飾性材料：**裝飾性美工品（非功能性），可做初步加工，帶進會場。

**5.3.7.電源：**如需使用電源，主辦單位不提供各隊外接電源，所有參賽者須自備充電電池。為提倡本活動宗旨及響應環保，鼓勵盡量使用行動電源。另外參賽隊伍所攜帶的電池，不能造成公害(如電池破裂、液體或氣體滲出)、若造成隊員或其他參賽學生身體損傷，不僅該隊將予以取消參賽資格，且一切後果需由該造成者及其領隊自行負責（未盡事宜請參照全國中小學科技及科展競賽相關安全規定）。

**※註：**為了參賽學生的安全，請領隊老師或家長務必做好電池使用教育訓練，避免造成學生因使用知識不足或不正確，而引起危險之情況。

#### **5.4. 電子軟硬體之限制：**

**5.4.1.控制器：**如需使用控制器，僅能使用開放架構控制板 Arduino UNO。

**5.4.2.感測器：**如需使用感測器，以智高#1247 內附感測器板為限(具有按鈕、可變電阻、光感測、麥克風與外接紅外線測距感測器)為特定功能需求，最多只能加一項自選感測器。

**5.4.3.控制程式設計：**國小及國中建議以 S4A 圖控互動程式，高中職除 S4A 外，尚可使用 ArduBlock 或 Arduino IDE。本屆創新應用組程式可事先撰寫，於競賽會場上使用。S4A 可用 USB 有線、無線方式由電腦控制。ArduBlock 或 Arduino IDE 之程式需上傳、安裝至機關作品本身。使用手機、PDA 藍牙模組，僅能做簡單的啟動功能，不可用於操作機關，才予以計分，評審會依評分標準斟酌計分。

#### **5.5. 競賽會場限制：**

**5.5.1.看圖拼裝：**參賽隊伍可攜帶書面資料進場看圖拼裝。

**5.5.2.物品所有權：**蓄意破壞、偷竊或強佔其他組別所有物，遭檢舉且經查證屬實隊伍，將取消競賽資格。

**5.5.3.禁止奔跑：**參賽者一經發現於競賽會場內奔跑之情形，視情況嚴重而定，最嚴重者則立即喪失競賽資格。

**5.5.4.通訊與通訊器材：**競賽時間內，所有參賽者不可與指導老師、家長或與交談、通訊平板電腦、手機可帶入會場內使用於競賽用途，但一旦被檢舉或發現有任何通訊之情形，一律取消競賽資格。

**5.5.5.禁止妨礙他人：**評審期間，所有隊伍禁止以任何形式影響其他隊伍評分，若經檢舉查證屬實，將取消該隊參賽資格。

#### **5.6. 零件檢查：**

**5.6.1.檢查時間：**台灣選拔賽與世界大賽皆係採當天上午製作，須於 9 時前進場抽檢。9 時 10 分至 9 時 20 分進行交叉檢驗，由參賽隊伍互相檢查彼此的零件。

**5.6.2. 失格情形：**任何隊伍一旦被發現或被舉發攜帶違規零件入場，經確認後該隊將喪失參賽資格。若有隊伍攜帶已組裝之機關零件入場，經被發現或舉發後又不願意當場拆解零件者，亦將喪失比賽資格。遭判定喪失比賽資格之隊伍，將須簽屬資格喪失通知書。

**5.7. 評審時間：**評分作業，每隊最多有 2 分鐘，各隊必須自行遴選隊長，並由其代表介紹隊伍，並解說該作品之設計概念、實際操作展現功能，並回答評審的問題。

**5.8. 扣分標準：**

**5.8.1. 安全：**嚴禁使用危險物品，如：火、化學腐蝕藥劑、危險電力組件、生物及會造成人員不適之過量聲光效果，經查證屬實者逕予取消參賽資格。

**5.8.2. 環境維持：**請參賽隊伍自行準備清潔用品（如抹布）保持比賽環境的整潔，環境髒亂（如垃圾、綠豆滿地，地板濕滑）之隊伍，扣 5 至 10 分。

**5.8.3. 作品體積限制：**作品超過限制面積者，扣 10 分。

**5.8.4. 出入限制：**競賽時間內，參賽隊伍之指導老師或家長未經允許，不得擅自進入比賽會場，或傳遞物品與參賽者，經舉發屬實者，將取消得獎資格。

**5.9. 爭議處理：**參賽者應尊重評審委員之決定，評分過程中若對評分認定有任何疑問，必須立即詢問評審長。如參賽者超過審核時間，並進行簽名確認後，主辦單位將不受理競賽後之爭議處理。參賽學生或領隊家長或老師抗議，如未有依據，造成大會議程延誤或干擾之情形，則予以取消得獎資格。

## 6. 獎勵

**6.1. 獎勵目的：**本競賽獎勵之設計目的為獎勵參賽者之優異表現，頒予參賽者與指導老師或家長獎狀乙紙，並頒予獎金以資鼓勵。以下所列之獎項，主辦單位保有最後修改及調整之權利。主辦單位可依照隊伍報名狀況，合併或增設組別獎項。各分組之得獎作品名單，將由主辦單位或相關單位函知各縣市政府教育局處推薦敘獎。

**6.2. 獎項類別：**主辦單位得視該年度競賽隊伍各組別比例、隊伍數量及其成績表現，酌以增減得獎名額。公告得獎名單後將由贊助單位負責發送獎金，台灣選拔賽與世界大賽前三名之獎金，請見表 4 與表 5。

表 4. 臺灣選拔賽前三名獎金

總積分	獎金金額	名額
冠軍	新臺幣 8,000 元整	高中職、國中、國小各組一隊
亞軍	新臺幣 5,000 元整	高中職、國中、國小各組一隊
季軍	新臺幣 3,000 元整	高中職、國中、國小各組一隊



表 5. 世界大賽前三名獎金

總積分	獎金金額	名額
冠軍	新臺幣 10,000 元整	高中職、國中、國小各組一隊
亞軍	新臺幣 7,000 元整	高中職、國中、國小各組一隊
季軍	新臺幣 5,000 元整	高中職、國中、國小各組一隊
人氣獎	新臺幣 3,000 元整	高中職、國中、國小各組一隊

\*以上得獎名單將由主辦單位於賽後薦報教育主管機關給予得獎隊伍適當獎勵。

6.3. 佳作：未得到以上獎項或未晉級之參賽者與指導老師，皆將獲頒佳作獎狀乙紙。

6.4. 人氣獎(世界賽)：

6.4.1. 評選方式：網路投票評選，由作品介紹影片得票數決定分數。主辦單位會召開評審會議，選出競賽分數最高的前 20 名隊伍，於官網上進行網路投票。

6.4.2. 投票：每位官網使用者接可投一票，於人氣獎影片票選期限內投給喜愛的影片。

6.4.3. 獲獎者：獲前三名高票者可得到人氣獎獎勵。

6.5. 頒獎典禮：競賽結束後將於決賽當日舉行頒獎典禮並公佈冠、亞、季軍名單，其他獎項將做網路公告(約賽後 10 天)。得獎隊伍須至少有一位代表參加頒獎典禮(他隊隊員不可擔任代表)，若無代表上台領獎，將視同放棄該隊伍得獎之獎項。

6.6. 獲獎者所需提供之個人資料：

6.6.1. 參賽者：參賽者所獲頒之獎狀上所列之資料(如人名、校名等)，將根據報名資料表(附件 1)上之參賽者資料列印。

6.6.2. 指導老師或家長：參賽者所獲頒之獎狀上所列之資料(如人名、服務單位和指導職務等)，將根據報名資料表(附件 1)上之參賽者資料列印。

6.6.3. 獎狀寄件地址與獎金轉帳帳戶：各參賽隊伍須報名資料表(附件 1)中確實填寫獎狀寄件地址與收件人，以及獎金轉帳帳戶。若無確實填寫，將不發送獎狀與獎金。

6.7. 獎狀頒發：

6.7.1. 縣市冠、亞及季軍：各縣市賽各分組之冠、亞及季軍之參賽隊伍，由台師大或臺中市政府教育局發函所屬縣市政府教育局處頒發獎狀各乙紙，以茲鼓勵。

6.7.2. 臺灣冠、亞及季軍：臺灣選拔賽各分組之冠、亞及季軍之參賽隊伍，由主辦縣市政府教育局處(例如：2014 年由臺中市政府主辦，則由臺中市政府教育局)頒發獎狀各乙紙，以茲鼓勵。

6.7.3. 世界賽冠、亞及季軍：世界賽各分組之冠、亞及季軍之參賽隊伍，建請由國教署頒發獎狀各乙紙，以茲鼓勵。

6.8. 其他獎勵相關事項：

6.8.1. 錄影存證：為避免賽後爭議，競賽各組之冠、亞、季軍隊伍之得獎作品須於賽後配合主辦單位錄製其作品運作過程，以供存查。(待主辦單位於競賽 1 週內進行通知)。

- 6.8.2.獲勝隊伍之義務：**得獎隊伍須依照主辦單位規定，於指定日期至指定地點架設得獎作品，參與指定天數的展期，不配合者，主辦單位有權取消該隊得獎資格。(確切執行事項須待主辦單位於競賽 1 週內進行通知)。
- 6.8.3.臺灣隊伍作品：**須配合主辦單位進行作品展示及保留等事宜。
- 6.8.4.海外隊伍作品：**須配合主辦單位進行影片拍攝或節目錄製等事宜。
- 6.8.5.獎狀寄送：**獲獎作品隊伍之獎狀將在比賽後一個月內寄出，比賽結束後兩個月內若沒收到獎狀請立即通知主辦單位補寄，兩個月後若要求郵寄獎狀一律酌收工本費新台幣 500 元。
- 6.8.6.身分確認需求：**請將獎金領取人員的身分證正反面 (外籍人士請提供護照正反面影本)以及存簿(摺)封面，可拍照或掃描寄至 [ccdamech@gmail.com](mailto:ccdamech@gmail.com) 信箱，或影印傳真至 02-2394-6832。若得獎隊伍兩週內未交給主辦單位身分證正反面 (本籍人士)、或護照號碼正反面 (外籍人士)、匯款帳戶存簿封面等資料者，視同放棄領取獎金資格。
- 6.8.7.獎金匯款手續費：**匯款之手續費用，由得獎之參賽隊伍獎金中支付。
- 6.8.8.稅務：**按照行政院財政部賦稅項目中規定：競技競賽機會中獎獎金臺灣人士須扣取百分之十，海外人士須扣取百分之二十。但如果獎金扣繳之百分之十未達到 2000 元，則不用扣繳稅。(例如：如該參賽隊伍可得到 1000 元獎金，但其扣繳百分之十為 100 元，未達到扣繳 2000 元之標準，則不用扣繳稅)。

## 7. 法律相關事項

- 7.1. 保險：**所有參賽學生皆會由主辦單位代為保團體保險，僅含競賽當天的保險負擔。請參賽學生及其領隊老師於報名時，務必於報名時填妥正確資料，未填妥正確資料者，主辦單位將不予以保保險。
- 7.2. 專利、智慧財產權及作品所有權：**
- 7.2.1. 智慧財產權：**參賽者於報名過程中，需將機關作品之智慧財產權授權與主辦單位 (將在報名系統中勾選)。各參賽隊伍必須確保其參賽作品未侵犯他人之專利或智慧財產權。
- 7.2.2. 著作財產授權書：**若參賽作品中有使用到其他著作財產權創作物時，請於報名時填寫著作財產授權書 (附件 3) 一份。
- 7.2.3. 主辦單位之智慧財產權：**主辦單位基於宣傳等需要，對獲獎作品有修改、攝影、出版、著作、展覽、生產及其他圖版揭載等權利，獲獎者不得提出異議；並於必要時，主辦單位得針對獲獎作品進行衍生設計，獲獎者應配合提供相關圖片與資料。

表 1. 2014 世界機關王台灣選拔賽創新應用組比賽當日流程：

2014 世界機關王台灣選拔賽賽：創新應用組		
時間：民國 103 年 7 月 5 日(星期六)		
地點：臺中市立大里高級中學		
時間	議程	備註
08：00~09：00	報到	*請領隊老師或家長代表報到，所有參賽者一律直接將物品帶至場內各隊拼裝區放置好，由工作人員依先到順序進行檢查 *09：00 後才到場之參賽隊伍一律不得進入會場，須等到 09：10 開放檢查後，統一檢查完才可攜帶物品進入至場內。
09：00~09：10	比賽解說時間	包括禁止事項以及其它相關規範。
09：10~09：20	交叉檢查物件	各場地內進行交叉檢查。
09：30~10：30	組裝及自行測試時間	須注意賽場安全與清潔。
10：30~12：30	評分作業	各組有 2 分鐘評審時間，各參賽隊伍按隊序依次進場說明。
16：00~17：00	頒獎典禮	公布各組冠亞季軍得獎作品。
17：00	競賽結束	參賽隊伍拆解作品/賦歸。

表 2. 2014 世界機關王世界大賽創新應用組比賽當日流程：

2014 世界機關王世界大賽：創新應用組		
時間：民國 103 年 8 月 2 日(星期六)		
地點： 國立臺灣師範大學體育館		
時間	議程	備註
08：00~09：00	報到	*請領隊老師或家長代表報到，所有參賽者一律直接將物品帶至場內各隊拼裝區放置好，由工作人員依先到順序進行檢查 *09：00 後才到場之參賽隊伍一律不得進入會場，須等到 09：10 開放檢查後，統一檢查完才可攜帶物品進入至場內。
09：00~09：10	比賽解說時間	包括禁止事項以及其它相關規範。
09：10~09：20	交叉檢查物件	各場地內進行交叉檢查。
09：30~10：30	組裝及自行測試時間	須注意賽場安全與清潔。
10：30~12：30	評分作業	各組有 2 分鐘評審時間，各參賽隊伍按隊序依次進場說明。
16：00~17：00	頒獎典禮	公布各組冠亞季軍得獎作品。
17：00	競賽結束	參賽隊伍拆解作品/賦歸。

附件 1. 報名資料表：(均須於網路上進行報名作業)

活動名稱：	2014 世界機關王大賽			
隊員人數：	人	競賽組別：	學籍分組：	隊伍名稱：
參賽者資料：(最多三位，最少一位)				
隊員 1	姓名：		性別：	
	生日：		衣服尺寸：	
	學校/服務單位：		年級：	
	電話：		電子信箱：	
	監護人：			
隊員 2	姓名：		性別：	
	生日：		衣服尺寸：	
	學校/服務單位：		年級：	
	電話：		電子信箱：	
	監護人：			
隊員 3	姓名：		性別：	
	生日：		衣服尺寸：	
	學校/服務單位：		年級：	
	電話：		電子信箱：	
	監護人：			
指導老師(家長)資料 (以下所有資料為必填)：				
	指導老師(家長)一	指導老師(家長)二	指導老師(家長)三	指導老師(家長)四
姓名：				
服務單位：				
指導職務：設計 指導、結構組裝 指導、媒體製作 指導(世界大賽 需要)、英文指導 (世界大賽需 要)。				
連絡電話：				
手機號碼：				
電子信箱：				

獎狀寄送單位與 地址：				
獎金轉帳帳戶：	戶名			
	<input type="checkbox"/> 郵局 局號：		帳號：	
	<input type="checkbox"/> 銀行 銀行名：		分行名： 帳號：	

附件 2. 作品創意說明書

2014 世界機關王 世界大賽 作品創意說明書		
隊伍編號	隊伍名稱	
作品簡介：（請簡介作品功能之應用）		
請說明選擇之主題與作品關聯性		
創意性：		
請介紹及闡述作品在創意上的表現及設計理念		

作動性：

請介紹及闡述作品在作動性上的表現及設計理念

實用性：

請說明作品應用在生活各方面之便利性

傳達性：

請介紹及闡述作品影片、文件，以及比賽現場展示，在傳達性上的表現及設計理念

(點選) 以上作品創意說明書，皆由本參賽隊伍之隊員填寫，並確實反映本參賽隊伍之作品設計。



### 附件 3. 得獎作品之著作財產授權書：

## 得獎作品之著作財產授權書

#### ● 作品原創聲明

本作品確係本人及所屬團隊所創作設計，並對於該作品具備有組裝能力，為本人及其團隊親自組裝作品。

#### ● 智慧財產權切結

- (一) 本人及所屬團隊授與主辦單位及相關單位一得獎作品之全球性之永久權利，為宣傳活動或產品，得於重製、編輯、改作、引用、公開展示、公開陳列、公開播送、公開上映、公開傳輸、重新格式化、散佈或使用參賽作品，並得轉授權。如授與單位須針對獲獎作品進行衍生設計或重製，授權者應配合提供相關圖片與資料。
- (二) 授權者同意得獎作品可應用於主辦單位及產學合作之協辦單位之官方網站上，供人點覽或於各媒體或公開場所公開播送、公開上映、公開傳輸或散布。

請點選：我已確實閱讀、理解，並同意以上條款。

我不同意以上條款。