CrazyTalk Animator + Flash

2D動畫創意教學與創新應用研習營

隨著動畫技術的日新月異，所應用的層面已是全方位的，涵蓋電影、電視、遊戲、網際網路、廣告媒體、教育應用、生活資訊、文化創意等主要產業領域，相關創新製作技術大量運用在影視與傳播媒體中，動畫產業更是當前全球普遍發展的趨勢。

　　傳統動畫作品產出不易，都是由專業美術設計團隊花費許多心力時間製作；動畫師需具備充足的技能從頭開始畫稿，熟練關鍵格動畫編輯、動作邏輯以及其他重要的美學概念。CrazyTalk Animator動畫軟體徹底改變了動畫教學與製作模式──對學校來說，不一定要專業的設計科系才能教動畫課程；對學生而言，動畫亦不再是專業艱深的製作過程，豐富的動畫資源庫降低動畫前置作業的負擔，讓任何科系的學生都可以體驗創作動畫的成就感，變得簡單有趣並且輕易分享具成就感的作品，訓練具備個人風格的表現藝術，專注於創意的發揮與培養說故事的能力。

　　本研習營主要讓老師體驗2D動畫創意教學設計與創新應用，藉由各領域的案例分享，並以上機方式讓老師熟悉快速動畫軟體的特色功能與實務操作，此培養學生不再為學習艱深動畫軟體的操作反而抹煞了創意創新能力，鼓勵老師教導學生用動畫把自己的創意表現出來，相信能為多媒體設計與資訊應用課程帶來新靈感與新感受！敬請把握！

參加對象與報名方式

　　本研習屬於基礎應用上機課程，不論有無動畫製作或教學經驗之高中職教師皆可參加。

請至以下網頁報名參加：http://goo.gl/zbecn5

活動時間

　　2014年12月2日（二） 09:30~16:30

活動地點

　　新竹教育大學　計算機與網路中心　9307電腦教室

課前說明

1. 本研習屬於基礎應用上機課程，不論有無動畫製作或教學經驗之教師皆可參加。
2. 本活動將提供高畫質教學影音檔案與2D/3D軟體限期完整版，請參與研習的教師攜帶剩餘8G以上容量之隨身碟或行動硬碟，以方便複製檔案供教學使用。

課程大綱

* CrazyTalk Animator 基本介紹與應用範例
* 人物角色編輯與設定
* 角色動作與臉部表情
* 道具使用與動畫製作
* 自創角色頭部製作
* iClone動作資料庫的應用與動作捕捉
* Sprite角色製作
* Flash角色工作流程與整合應用

主辦單位

　　新竹教育大學　人力資源與數位學習科技研究所

協辦單位

　　首羿國際股份有限公司、甲尚股份有限公司

活動備註

　　主辦單位保有行使／調整此次研習的權利。逢颱風、豪雨、地震等不可抗拒之重大天災，遇人事行政局發布「停課」訊息時，本研習課程將順延，擇期再辦。