

明日生活 萬物智聯 BeingLife 創作大賽

種子學校推廣獎助計劃 施行計劃

(一) 計劃目的：

1. 推廣智聯網科技進行創作的概念。
2. 加強種子學校科技與資訊人才之培育。
3. 以二年的持續獎助計劃，培養科技與資訊創作之基礎人力。

(二) 計劃目標：

1. 第一年-種子學校智聯網創作觀念之提升。
2. 第二年-加強執行技術升級，成果展現。

(三) 獎助對象：

1. 國內公私立高中職與國中之學校、班級及社團

(四) 獎助辦法

1. 報名日期：105 年 11 月 15 日下午 14 時起，至 106 年 1 月 20 日下午 17 時止。
2. 報名方式：
 - (1) 需以團隊為單位 成員應具備指導老師 1 人及學生 5 人以上。
 - (2) 採電子郵件報名方式。信箱：event@yourcs.com
聯絡電話：02-23222128 圓方創意
 - (3) 報名團隊需提供「明日生活 萬物智聯創作大賽 BeingLife 種子學校計畫書」A4 書面資料電子檔一份。
 - (4) 結果於 106 年 2 月 24 日在活動網站公佈。
3. 獎助方式：
 - (1) 每隊入選後即擁有連續獎助二年之資格，獎助期間內，每年八月底前須提出「明日生活 萬物智聯 BeingLife 創作大賽種子學校計畫書」之年度成果報告，並於計劃結束年度(即第二年)，提出結案報告。每年由當年度評審委員審查其年度成果報告，如未符合評審標準，得取消其獎助資格。
 - (2) 成果報告審查標準：
 - A. 執行成果內容審查(50%)

B. 預算執行審查(30%)

C. 計畫執行之年度修正辦法(20%)

(3) 種子學校獎助金於入選後，將提供 5 套雲教授物聯網智造套件並提供一套教學（主辦單位將主動與申請的教師聯繫教學時間），成立社團後將可補助 2 萬 5 千元的社團活動補助費，而後於每年度創作競賽徵件時，需提出年度參賽作品。

(4) 入選團隊需於獎助期間內，第一年提出至少三件作品參加當年度數位創作競賽；第二年提出至少五件作品參加競賽；

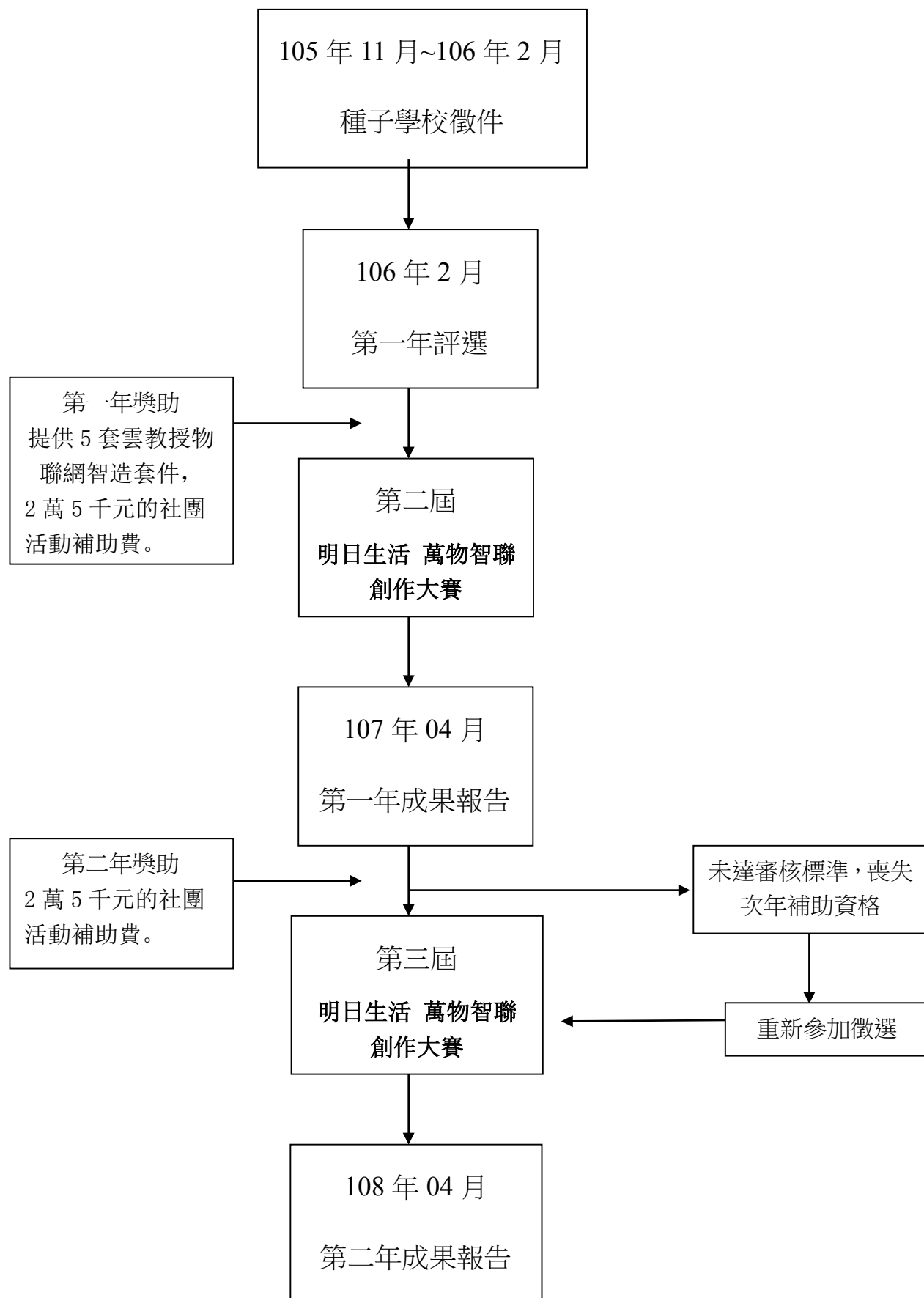
（五）評審辦法

1. 評審委員：種子學校評審委員會，由主辦單位邀請組成之。
2. 評審方式：由各隊之「明日生活 萬物智聯 BeingLife 創作大賽種子學校計畫書」進行評選。
3. 種子學校評選標準：
 - (1) 計畫可行性(30%)
 - (2) 計畫內容完整性及內涵(30%)
 - (3) 預算編列合理性(20%)
 - (4) 計畫創意性(15%)
 - (5) 計畫執行成員之專業背景(10%)

（六）評選相關規則

1. 評選錄取之種子團隊，每隊將提供 5 套雲教授物聯網智造套件並提供一套教學（主辦單位將主動與申請的教師聯繫教學時間），成立社團後將可補助 2 萬 5 千元的社團活動補助費。擇優至多錄取 10 隊，得不足額錄取。
2. 活動主辦單位得視實際情況，擁有調整活動進行方式或停止活動之權利，參與獎助計劃之各團隊，不得對主辦單位提出任何異議。
3. 入選義務：
 - (1) 入選團隊需於入選後，與宏碁基金會簽定獎助協議書。

活動流程



明日生活 萬物智聯創作大賽

種子學校申請計畫書

一、學校資本資料

學校名稱（必填）	
學校聯絡人（必填） （隊長與負責老師）	
聯絡電話（必填）	
傳真電話	
行動電話	
通訊地址（必填）	
電子信箱（必填）	

二、種子學校計畫書摘要

指導老師名單	
參與學生名單	
現有創作作品	請填清單，計畫書中請附上詳細作品以利評選 (第一年可不填此欄)
本學年度 發展計畫摘要	摘要 300 字內，計畫書中請附上詳細計畫內容
相關學生社團	
學校對 科技與資訊 相關 補助與鼓勵	舉辦過之活動、競賽、對社團之補助等摘要 300 字內， 計畫書中請附上詳細計畫內容

三、計畫書本文

請自由撰寫計畫書本文，但請包含下列內容：

- ◆ 指導老師及參與學生**明日生活 萬物智聯創作大賽**的計畫
- ◆ 學校對未來一年有關發展**物聯網科技與資訊相關**的計畫與做法
- ◆ 學校相關社團以及對於**物聯網科技與資訊相關**所提供的補助與鼓勵