

教育部 106 年第 1 次達客颯程式「Coding Game Based Learning」 網路競賽實施計畫

一、依據：教育部 105 年 9 月 2 日臺教資(三)字第 1050119783A 號函辦理。

二、目的：

- (一)建置互動式競賽平台，導入遊戲式學習以強化學生學習動機。
- (二)跨出學校學習範圍，發展社群團體概念，拓展學生學習新視野。
- (三)經由網路雲端學習素材開放、免費等特性，促進城鄉平衡發展。
- (四)透過遊戲參與，提升學生邏輯思維能力。

三、辦理單位：

- (一)指導單位：教育部資訊及科技教育司
- (二)主辦單位：高雄市政府教育局
- (三)承辦單位：高雄市政府教育局資訊教育中心
- (四)協辦單位：各縣(市)政府教育局(處)及教育網路中心

四、參加對象及組別：

- (一)參加對象：各縣(市)政府所屬公私立國民中小學學生
- (二)競賽組別：可分成國中組、國小組，由各縣(市)決定實際的競賽組別

五、競賽時間及項目：本次競賽項目為打寇島

- (一)競賽時間：106 年 3 月 30 日起至 4 月 30 日止，每日 8 時至 21 時。各縣市可自行決定競賽結束日期。
- (二)競賽項目：「拯救麗麗加」原 40 關及「達客魔法村」原 40 關加新關 20 關，合計 100 關。

六、競賽網址：<http://www.egame.kh.edu.tw>

七、競賽規則：本競賽以遊戲闖關方式實施，參賽者於競賽期間需以 OpenID 登入競賽網址並進行關卡任務，以其他方式登入者不列入參賽對象。

八、獎勵辦法：

- (一)本競賽由主辦單位提供「參加獎」及「優選獎」獎品，參加獎獎品縣(市)各 150 份及優選獎獎品縣(市)各 150 份。由各縣(市)依過關條件以抽籤方式抽出若干名學生，每名可得獎品乙份。
- (二)參加獎：凡於競賽期間完成打寇島「拯救麗麗加」10 關及「達客魔法村」10 關，共 20 關關卡即可參加「參加獎」抽獎活動。(本局將另行

於 E-Game 平台上公告抽獎活動細節)

- (三) 優選獎：凡於競賽期間完成打寇島「拯救麗麗加」及「達客魔法村」共 100 關關卡，即可參加「優選獎」抽獎活動。如國中組過關人數未達 100 名，則以分數最高前 100 名進行抽獎；如國小組過關人數未達 200 名，則以分數最高前 200 名進行抽獎。獲得「優選獎」抽獎資格者，同時具「參加獎」抽獎資格。

九、頒獎及公佈：

- (一) 得獎名單於比賽結束後，於各縣(市)政府教育局(處)網站公布。
- (二) 獎品由主辦單位寄至各縣(市)教育網路中心，獲獎學生由各縣(市)教育局(處)頒發。

十、注意事項：

- (一) 凡報名參加者，視為已閱讀並完全同意遵守本競賽一切規定，得獎人須以正當方式完成競賽，若經檢查疑有作弊可能，經查屬實即資格不符，主辦單位將取消得獎者資格。
- (二) 本競賽如有因任何電腦、網路、電話、技術或其他不可歸責於主辦單位之事由，而使參與本競賽者之資料有遺失、錯誤、無法辨識或毀損導致資料無效之情況，主辦單位不負任何法律責任，參加者亦不得異議。
- (三) 如本競賽因不可抗力之特殊原因無法執行時，主辦單位有權決定取消、終止、修改或暫停本競賽。
- (四) 因應個人資料保護法，參加本競賽之個人資料，僅供競賽相關用途使用，受到個人資料保護法及相關法令之規範。
- (五) 本次蒐集與使用的聯絡資料如註冊表單所列，利用方式為上網公告、媒體公布得獎名單，包括學校、個人姓名等，利用期間為永久、利用之地區、範圍與對象為各縣(市)政府教育局(處)。
- (六) 若有疑義，請電洽高雄市政府教育局資訊教育中心 (07) 713-6536 轉 37,27, 13,19,11。
- (七) 本競賽規則如有未盡事宜，主辦單位得隨時修改並保有最終解釋權。

十一、經費需求：本案經費由教育部達客飆程式「Coding Game Based Learning」網路競賽計畫相關經費支應。

十二、獎勵：本案圓滿完成後，逕依相關辦法辦理敘獎。

【附件一】

教育部 106 年第 1 次達客颯程式「Coding Game Based Learning」
網路競賽第 1 次全國工作會議【議程表】

一、時間：106 年 3 月 6 日(一)10：30～12:00

二、地點：高雄市政府教育局資訊教育中心會議室

(高雄市前鎮區光華二路 80 號 8 樓，中正高工忠孝樓 8 樓)

三、議程：

| 時間 | 活動內容 | 人員 |
|-------------|----------------------|--------------------|
| 10：30～10：40 | 報到 | 各縣(市)承辦人員 |
| 10：40～10：50 | 長官致詞 | 教育部長官 高雄市政府教育局 |
| 10：50～11：30 | Egame 網站介紹 競賽規則說明 | 高雄市政府教育局 資訊教育中心 |
| 11：30～12：00 | 問題討論 | 教育部長官 高雄市政府教育局 |

【附件二】

教育部 106 年第 1 次達客颯程式「Coding Game Based Learning」
網路競賽各縣(市)參與調查表

縣(市)名：_____ 參與本次競賽 不參與本次競賽

請欲參與競賽的縣市填入以下的資料：

| | 行政聯絡窗口 | Egame網站縣市功能管理者 |
|--------|--------|----------------|
| 姓名 | | |
| 服務單位 | | |
| E-mail | | |
| 電話 | | |
| 手機 | | |
| LineID | | |
| OpenID | | |

備註：

- 1.行政聯絡窗口與 Egame網站縣市功能管理者，若為同一人，可填寫一邊資料即可(請備註同一人)
- 2.本表資料填妥後，請於 106 年 3 月 17 日(五)下班前 E-mail 寄至
高雄市政府教育局資訊教育中心教育企劃組 kiec-edu@mail.kh.edu.tw