



台灣桌遊教育推廣協會
Taiwan Board Game Education Association

台灣桌遊教育推廣協會 110 年校園桌遊課程方案

課程名稱	內容項目	時數	建議人數	進行方式
桌遊在幼兒教育上的運用	大腦開發、專注訓練、顏色空間	6	30	主題分享 40% 遊戲體驗 50% 討論反思 10%
桌遊在國小教育上的運用	語文、數學、社會、自然、生活 (搭配 12 年國教課綱能力指標)	6	30	
桌遊在中學教育上的運用	議題輔助、策略思考、團隊合作 (搭配 12 年國教課綱能力指標)	6	30	
桌遊在特殊教育上的運用	語言表達、手眼協調、認知推理 生活自理、感覺統合、情緒控制	6	30	
桌遊在親子互動上的運用	親密關係、認識自我、人際互動	6	40	
桌遊在銀髮樂齡上的運用	記憶訓練、反應能力、人際互動	6	30	
備註	1. 本課程各單位可依預算及時間需求斟酌安排，業務承辦人員、教師知能研習或辦理親職教育宣導講座活動均非常適合。 2. 課程費用依公務機關外聘講師鐘點費、交通費核支即可。			