

2022 VR 跨域盃【SDGs 全國虛擬實境大賽】實施計畫

一、活動主旨

- (一) 鼓勵師生關注並實際參與聯合國永續議題。
- (二) 培養學生對聯合國永續指標的關注與正向態度，融入各領域學習進而達到實踐知識。
- (三) 提升對「元宇宙」概念認知，培養學生 VR 思考力、創造力與技術創新能力。
- (四) 鼓勵學生組隊參加競賽，學習運用新興科技解決生活議題，達成 108 課綱核心素養—「自主行動」、「溝通互動」、「社會參與」。
- (五) 藉參賽團隊之創作，提升社會大眾對於 SDGs 永續發展指標的重視。

二、競賽目的

為鼓勵學生關注並實際參與聯合國永續議題，培養將新興科技融入生活的技能。

三、辦理單位

- (一) 指導單位：教育部國民及學前教育署
- (二) 合作單位：新興科技教育遠距示範服務計畫辦公室
- (三) 主辦單位：南區區域推廣中心（高雄市立海青高級工商職業學校）、北區區域推廣中心（臺北市立永春高級中學）、離島區域推廣中心（國立金門高級中學）
- (四) 執行單位：阿特發互動科技有限公司

四、參賽組別

國小高年級組、國中組、高中職組

五、參賽辦法

- (一) 凡符合競賽組別條件之學生皆可報名參加
- (二) 師生可跨校組隊，但每隊學生需須隸屬同一競賽組別
- (三) 每隊學生 2 至 4 名，且每隊須有 1 至 2 位指導老師帶領
- (四) 每位學生只能報名 1 個隊伍（指導教師可同時指導多組隊伍）

六、競賽主題

以聯合國「2030 永續發展目標」為競賽主題，並從 SDGs 的 17 項永續發展目標中，選取符合新課綱議題及領域的五大目標作為本次競賽主題。

- (一) SDGs Goal 5 性別平權(Gender Equality)
- (二) SDGs Goal 7 可負擔的潔淨能源(Affordable and Clean Energy)
- (三) SDGs Goal 11 永續城市與社區(Sustainable Cities and Communities)
- (四) SDGs Goal 12 責任消費及生產(Responsible Consumption and Production)
- (五) SDGs Goal 15 保護陸域生態(Life on Land)

七、報名方式

(一) 報名期間：111/6/11(六) 至 111/7/18(一)

(二) 在報名表單填寫基本資料並上傳參賽學生之學生證或身分證圖片檔

八、競賽流程

(一) 競賽說明會

1. 時間：111/06/11(六) 下午 2 點

2. 地點：Google Meet 線上會議 (<https://meet.google.com/rhm-vsna-sra>)

(二) 初賽教學工作坊 (簡易 VR 編輯教學)

1. 形式：Google Meet 線上會議 (<https://meet.google.com/rhm-vsna-sra>)

2. 活動場次：

- 6/18(六) 下午 2 點至下午 4 點
- 6/25(六) 下午 2 點至下午 4 點
- 7/6(三) 下午 2 點至下午 4 點
- 7/13(三) 下午 2 點至下午 4 點

(三) 初賽繳件審查

1. 繳件時間：111/06/11(六) 下午 5 點 至 111/7/25(一) 下午 5 點 截止

2. 繳件內容：1 分鐘 VR 作品影片，格式為 Mp4 檔，影片時間限制 90 秒內，大小限制 100 MB 以內。

3. 結果公告：111/8/5(五)公告入圍決賽名單

(四) 決賽前增能課程-VR 駭客松 (腳本設計與 VR 編輯進階指導)

1. 形式：Google Meet 線上會議

2. 活動場次：

- 國小高年級組：111/8/11(四) 上午 9 點至中午 12 點
- 國中組：111/8/11(四) 下午 2 點至下午 5 點
- 高中組：111/8/12(五) 上午 9 點至中午 12 點

(五) 決賽繳件

1. 繳件時間：111/8/12(五) 下午 1 點 至 111/9/7(三) 下午 5 點 截止

2. 繳件內容：

(1) VR 故事腳本：格式為 PDF 檔，大小限制 10 MB 以內。

(2) VR 專案檔：格式為 dat 檔，大小限制 60 MB 以內。

(3) 最佳人氣獎 VR 作品介紹影片：格式為 Mp4 檔，影片時間限制 90 秒內，大小限制 100 MB 以內。

(六) 最佳人氣獎票選活動

1. 請入圍決賽團隊將人氣獎票選宣傳貼文，上架至活動 FB 社團
2. 貼文上架時間：111/9/7(三)下午 5 點 截止
3. 票選期間：111/9/8(四)中午 12 點 至 9/16(五)中午 12 點
4. 計分方式：獲得按讚加一分，下方留言加兩分（單一帳號重複留言仍以一次計算）

（七）決賽發表

1.2022 VR 跨域盃決賽發表，全程以線上遠距 VR 中控方式進行，請參賽團隊依照下方說明進行決賽準備。

2.各競賽組別，決賽發表時間：

- 國小高年級組：111/9/24(六) 上午 9 點至中午 12 點
- 國中組：111/9/24(六) 下午 2 點至下午 5 點
- 高中組：111/9/25(日) 上午 9 點至中午 12 點

3. 決賽彩排：111/9/17(六) 與 9/18(日)，每組將有 20 分鐘線上彩排。

4. 頒獎典禮：111/9/25(日) 下午 2 點至下午 3 點，於線上舉行。

九、獎勵辦法

國小高年級組、國中組、高中組：

第 1 名：(每組各取 1 隊) 獎金\$4,500 元+等值禮券\$1,500 元、教育部國教署獎狀

第 2 名：(每組各取 1 隊) 獎金\$3,000 元、教育部國教署獎狀

第 3 名：(每組各取 1 隊) 獎金\$2,000 元、教育部國教署獎狀

評審特別獎、佳作、人氣獎：教育部國教署獎狀

獎勵/（廠商贊助提供）

國小高年級組、國中組、高中組：

第 1 名：(取 1 隊) AR2VR 遠端中控 VR 編輯器 一師 30 生 帳號一年(價值 122,500 元)

第 2 名：(取 1 隊) AR2VR 遠端中控 VR 編輯器 一師 15 生 帳號一年(價值 75,000 元)

第 3 名：(取 1 隊) AR2VR 遠端中控 VR 編輯器 一師 5 生 帳號一年(價值 40,000 元)

評審特別獎、人氣獎：(各 1 隊) AR2VR VR 編輯器 教師帳號一年(價值 25,000 元)

決賽入選作品 30 件：永久上架公開瀏覽(價值 12,500 元 / 件)