

2024 花蓮縣 AR2VR 跨域盃師生暑期夏令營實施計畫

一、依據：113 年-116 年花蓮縣智慧校園數位學習推動 3.0 計畫。

二、目的：

- (1)本工作坊旨在啟發學生對於虛擬實境（VR）的創作熱情，並透過此工作坊提升學生的創造力和 VR 技術能力。
- (2)鼓勵學生結合家鄉的在地秘境，並透過本土語言的融入，將科技與文化融合，同時深化對家鄉及原住民文化的認同。
- (3)學生可以將作品投稿參賽，進一步展現自己的數位敘事力，進而推動文化交流與傳承。

三、辦理單位：

- (1)主辦單位：花蓮縣政府
- (2)指導單位：花蓮縣政府教育處
- (3)承辦單位：教育網路中心
- (4)協辦單位：阿特發互動科技有限公司

四、對象：本縣轄屬公立國中、小，四至九年級師生。

五、報名方式：

- (1)即日起至113年6月26日（三）止，請至
<https://forms.gle/Y77h699dVhLVQXn1A> 完成線上報名，完成後將在7月3日（三）前收到報名成功信件及注意事項。
- (2)另報名結果將同步公告於處務公告及花蓮智慧教育中心粉絲專頁。

六、課程資訊：

- (1)主題：花蓮在地秘境 VR 創作結合本土語言（台、客、原住民族語）
- (2)課程費用：全額免費。
- (3)活動梯次：

時間	地點
第一梯次：113 年 7 月 4 日（四）	花蓮縣花蓮市國盛二街 22 號（中華國小） （三樓教師研習中心）
第二梯次：113 年 7 月 16 日（二）	花蓮縣花蓮市國盛二街 22 號（中華國小） （三樓教師研習中心）
第三梯次：113 年 7 月 17 日（三）	花蓮縣花蓮市國盛二街 22 號（中華國小） （三樓教師研習中心）

※參與上課學生請家長或教師親自接送至活動地點。

(4)錄取人數：每梯次上限20人。

(5)錄取順位：

1. 依報名順序錄取，額滿為止。
2. 本次活動預留3-5名學生為備取名單，原正式錄取名單於活動前3日承辦單位在確認通知後，如因故無法參加，則由備取名單依序遞補。

七、課程內容：

時間	內容	講師
08:40-09:00	報到	
09:00-09:10	開幕式/長官致詞	
09:10-10:00	VR 基礎認識、體驗	外聘講師：吳宜儒 內聘講師：吳俊宏
10:10-11:00	AR2VR 軟體基礎操作	
11:10-12:00	VR 腳本撰寫、VR 素材蒐集	
12:00-13:00	午餐及午休	
13:10-14:00	VR 作品實作	內聘講師：吳俊宏 外聘助理講師：吳宜儒
14:10-15:00	VR 進階小工具分享、頭盔體驗	
15:10-16:00	VR 作品側錄與繳件	
16:10	賦歸	

八、經費概算表：略。

九、預期效益：

- (1)透過辦理本夏令營，激發學生對相關競賽的興趣及參與度，提高新興科技互動教學效益。
- (2)透過團隊合作來完成作品，每位學生必須學會有效溝通、分工合作，培養團隊合作精神和溝通能力。
- (3)鼓勵教師運用新興科技硬體及軟體結合，資訊融入教學之發想，並運用於課程中。
- (4)培育種子教師及未來學校相關課程之產出。

十、其他：

- (1)為響應環保，各場次研習學員請自行攜帶環保水杯或茶杯。
 - (2)如果是因為不可抗力的原因，如颱風、地震等天災因素導致無法如期進行原訂課程，本府教育處保有活動相關規則調整之權利。
 - (3)聯絡人員：花縣政府教育處教育網路中心廖駿霖先生03-8462860轉506。
- 十一、本計畫奉核後實施，修正時亦同。