

第八屆科技、數位學習暨本土教育、藝術深耕成果聯展

實施計畫（草案）

壹、緣起：

花蓮縣擁有獨特且多元的地理環境與族群文化，豐富的自然資源與文化底蘊，孕育出具在地特色之藝術活動與人文涵養。為讓本縣學子能在優質的教育環境中多元發展，本縣積極推動各項教育政策，除了以科技輔助學科教學外，亦高度重視本土語言傳承、閱讀素養培育及藝術環境之營造。透過全方位之教育扎根，致力開啟孩子的國際視野，培養具備探索未知與解決問題能力之未來人才。

面對全球數位化浪潮與新科技之快速發展，各國皆將數位學習、程式語言及創客教育列為提升國家競爭力之核心政策。本縣順應此一趨勢，自 108 年新課綱頒布與實施以來，即全力推動中小學資訊基礎環境之整合與升級，大幅提升校園內部及聯外網路頻寬，並全面落實教育部數位學習精進方案，打造具備智慧教學能力之校園環境，全面滿足科技輔助自主學習與個人化學習之需求。

然而，推進智慧校園與數位轉型的核心，始終必須深化並落實「科技以人為本，為教學與學習所用」之教育內涵。科技僅為輔助工具，教學品質與學生的學習體驗才是教育之根本。基於此理念，本縣近年來持續強化師資培育，積極發展兒童程式語言、創客教育、AI 新興科技應用、5G VR 沉浸式體驗等學習；同時兼顧本土語文、閱讀推廣、樂齡教育及原住民族教育等多元議題，鼓勵學生進行跨領域學習與應用。在親師生共同努力下，本縣學子歷年於全國各項科技與藝術競賽中表現傑出、屢創佳績。

為展現本縣推動各項重點教育政策之具體成果，特辦理「第八屆科技、數位學習暨本土教育、藝術深耕成果聯展」。本年度展覽以實體成果展示為核心，並規劃多元體驗專區、主舞台微課程展演、競賽 PK 擂台及闖關體驗活動，同時採公開徵集與透明化機制邀請優質單位參展。期盼透過親身操作與互動體驗，讓本縣家長、學生及關心教育之民眾深入瞭解在地教育發展現況，建立對教育政策之認

同感，進而深化公共參與，將展覽效益轉化為常態化之教育力道，帶動本縣教育之永續發展。

貳、實體策展規劃：

「第八屆科技、數位學習暨本土教育、藝術深耕成果聯展」，一共展出計約 88 攤（暫）攤位，每個攤位都有不同體驗，以動手實作帶入科技賦能，營造有溫度的展場體驗，歡迎大家一起來參觀。

參、活動時間：

- 一、 本次成果聯展訂於 115 年 11 月 13 日(週五)及 14 日(週六)，共計 2 日，活動時間由上午 9 時起至下午 4 時 30 分。
- 二、 摸彩活動時間：115 年 11 月 14 日下午 3 時 30 分於活動場館內現場公開抽出。

肆、活動地點：花蓮縣立中正體育館（花蓮縣花蓮市民權里公園路 53 號）

伍、參展單位：

- 一、 指導單位：花蓮縣政府
- 二、 主辦單位：花蓮縣政府教育處
- 三、 承辦單位：花蓮縣吉安鄉吉安國民小學、課程教學科、教育網路中心、數位學習專案辦公室、終身教育科、教育設施科、課程發展中心。
- 四、 協辦單位：花蓮縣立國民中小學、花蓮縣國教輔導團、花蓮縣環境教育輔導團、花蓮縣防災教育輔導團、花蓮縣數位機會中心、花蓮縣樂齡學習中心、花蓮縣原住民族教育資源中心、花蓮縣戶外教育及海洋教育中心、看見·齊柏林基金會、佛教慈濟慈善事業基金會。

五、贊助單位：由機關主動邀請之企業與相關單位。

參展名單與展示內容由花蓮縣政府教育處審查核定後統一公布。

六、體驗(闖關集章)專區：

- (一) 專區一：花蓮縣政府教育處（26 攤位）。
- (二) 專區二：藝術深耕及本土語（20 攤位）。
- (三) 專區三：高中職及大學單位（10 攤位）。
- (四) 專區四：數位機會中心（13 攤位）。
- (五) 專區五：企業參展單位（19 攤位）。

陸、活動資訊：

- 一、 體驗專區(攤位)：連續兩日、館內計約 88 攤（暫）各類教育專區及互動內容供民眾闖關體驗。PaGamO 素養品學堂擂臺 PK 賽活動期間於固定時

段(詳活動議程)安排主舞臺區電競PK擂台賽，邀請縣內國中小學生一同組隊相互PK(淘汰賽)，一路過關斬將贏得獨家好禮！

- 二、**數位學習應用課程**：活動期間，每日於固定時段(詳活動議程)安排主舞臺區數位學習精進相關教學應用課程，邀請縣內國中小教師、家長、學生一同參加。
- 三、**特色互動體驗區**：活動期間，每日於固定時段(詳活動議程)安排場館主舞台區及特色互動體驗，內容包含短講介紹、互動體驗、任務指派、及有獎搶答…等，歡迎民眾現場報名體驗。
- 四、**摸彩活動**：活動期間，參展人員可於服務台區領取體驗(闖關)卡，並依卡片指示完成相應專區之攤位體驗集章活動；完成集章後並線上填答問卷(滿意度調查)即可將抽獎聯投遞服務台抽獎箱，於11月14日(六)下午3時30分時段(詳活動議程)現場舉行摸彩活動，多樣大獎等你來試手氣：
 - (一) 體驗(闖關)卡本次共提供兩版本：
 - 1. 體驗(闖關)卡，適用範圍為活動攤位，對象為一般民眾、機關團體、學校單位(學校)；惟受邀學校於活動前一個月需向瑞北國小申請遊覽車接送(含參觀人數)登記，並同步公告在處務公告，主辦單位將會依據調查人數，並於13日單日在服務台發放(受邀學校)體驗卡(摸彩券)；一般民眾、機關團體11月13日及14日則可服務台領取一般民眾體驗卡(摸彩券)。
 - 2. 體驗(闖關)卡集章時，需對應規定之體驗專區範圍進行闖關集章；各攤攤章均有獨立編號，如需參加摸彩活動則編號不得重複。
 - (二) 體驗(闖關)卡即為摸彩券，參加者填具完成後即同意主辦單位留存相關資料、紀錄及內容(僅供本次活動摸彩環節使用，不外流)；若參加者填具之資料有投遞時間延遲、物件遺失、填寫人資訊錯誤、圖面及字樣汙損無法辨識之情況，以致損害兌獎權益，主辦單位不負更換及保障權益之相關責任，填具人不得以此提出異議，並且主辦單位保留最終解釋權及更正權。
 - (三) 體驗(闖關)卡抽獎聯投遞至服務台抽獎箱時間：115年11月13日(週五)至14日(週六)(10：30至15：20)。

- (四) 抽獎時間：115 年 11 月 14 日(週六)15：30 於展場前方活動主舞臺公開抽出。
- (五) 摸彩獎品：現場備有豐富好禮獎項等你試手氣(活動獎品列表另行公告於本府教育處及花蓮智慧教育中心 Facebook 粉絲專頁)。
- (六) 問卷採 QR Code 線上填答方式，請務必自行掃描後填答；投遞區之服務台抽獎箱旁亦備有公用載具(平板或筆電)供人員完成問卷填報，投遞摸彩券前請出示填答完成之畫面供工作人員檢核。

五、抽獎注意事項：

- (一) 兌獎憑證須經主辦單位認定及審核無誤後生效；若有任何影響工作人員判讀之情況如：闖關集章攤位之數字編號缺漏或重複、損毀、偽造、經改動的、複製…等，**均視為無效**，主辦單位保留最終解釋權，並有權取消不符兌獎資格及規定情況。
- (二) 對象及領獎規定：
 - 1. 對象—一般民眾、機關團體、學校單位(含受邀學校)。
 - 2. 教育類獎項僅提供受邀學校(單位)領取，抽出後即保留獲獎資格，無需確認獲獎人員是否在現場，並由主辦單位保留該獎項、採會後逕於指定地點領取方式辦理。
 - 3. 一般獎項(小獎)，抽出後即保留獲獎資格，無需確認獲獎人員是否在現場，並由主辦單位保留該獎項、採會後逕於指定地點領取方式辦理。
 - 4. 一般獎項(大獎及現場加碼獎等)，一律採現場領取，獲獎人員經現場主持人及工作人員唱名三次後未應答現身領取則視同放棄。
 - 5. 教育類獎項及一般獎項(小獎、大獎、現場加碼獎)獎品清冊於抽獎前另案於活動頁面公告。
- (三) 現場領獎地點：人員於獲獎及確認後，統一至活動主舞臺右方領獎區領取；並請務必於領獎時準備有效證件(身分證、駕照或健保卡，擇一均可)交付場工作人員核對身分後領取。
- (四) 會後領獎地點：請逕至本府教育處-教育網路中心(花蓮縣花蓮市達固湖灣大路 1 號)領取(同現場領獎之規定，獲獎人員請務必攜帶有效證件以利身份核對)。

- (五) 獲獎人名單將於會後統一公佈於本府教育處及花蓮智慧教育中心 Facebook 粉絲專頁，領獎期限為 115 年 12 月 16 日(週三)下午 4 時前，逾期取消資格(不受理領取)。
- (六) 活動期間，本次抽獎每人員均只限獲得**首次摸出及資格生效**之獎項，即該獎項抽出並經唱名確認後，若下一獎項再度出現同一人員，則不予採計。
- (七) 摸彩活動如有未盡事宜，主辦單位-花蓮縣政府教育處(課程教學科、教育網路中心及數位專辦遴派代表人員經討論後共識決議)保有最終解釋權及更正權。

活動議程：

第八屆科技、數位學習暨本土教育、藝術深耕成果聯展 115 年 11 月 13 日(星期五)			
時間	活動內容		主持人(團隊)
	攤位區	主舞臺區	
08：30- 09：00	參展人員入場場佈	主(協)辦單位工作人員及表演團體入場 與會貴賓及媒體報到	主辦相關單位
09：00- 09：05	開幕典禮活動引言暨與會貴賓介紹		活動特聘 主持人
09：05- 09：15	開幕表演		主辦相關單位
09：15- 09：20	縣長致詞 與會貴賓致詞		主辦相關單位
09：20- 09：27	感謝狀頒發 獲獎學校表揚		主辦相關單位
09：27- 09：30	大合照		主辦相關單位
09：30- 12：00	攤位體驗環節	主舞台互動體驗課程、競賽（上午）	主辦相關單位
12：00- 13：00	人員用餐 (膳食送至原攤位， 攤位體驗不中斷)	主舞台中場休息 (互動體驗活動暫停)	主辦相關單位 合作廠商團隊
13：00- 16：30	攤位體驗環節	主舞台互動體驗課程、競賽（下午）	主辦相關單位
16：30-	第一日結束&賦歸		主辦相關單位

第八屆科技、數位學習暨本土教育、藝術深耕成果聯展

115 年 11 月 14 日(星期六)

時間	活動內容		主持人(團隊)
	攤位區	主舞臺區	
08:00-09:00	參展人員入場場佈	主(協)辦單位工作人員入場	主辦相關單位
09:00-12:00	攤位體驗環節	主舞台互動體驗課程、競賽(上午)	主辦相關單位 合作廠商團隊
12:00-13:00	人員用餐 (膳食送至原攤位， 攤位體驗不中斷)	中場休息	主辦相關單位
13:00-16:30	攤位體驗環節	主舞台互動體驗課程、競賽(下午)	主辦相關單位 合作廠商團隊
		14:30-15:30 互動區撤場、現場摸彩場地佈置	主辦相關單位
		15:30-16:30 第二日現場摸彩	
16:30-	第二日結束&賦歸		主辦相關單位

柒、 本計畫經鈞長奉核後實施，修正時亦同。