

花蓮縣國民中小學115學年度貓咪盃競賽

小校組-初賽題目

組別	☒ 國小動畫 ☐ 國小遊戲 ☐ 國中生活應用
題目	我們的校園故事
情境說明	每天生活的校園裡，其實藏著許多值得被記錄的故事。 可能是同學之間互相幫助的一件小事、老師與學生共同完成的一次活動、校園裡特別的角落，也可能是一棵老樹、一座遊戲場、一場運動會，或是一段只有自己學校才有的回憶。 現在，請你化身為「動畫導演」，以校園生活為主題，創作一部屬於自己的動畫作品。 作品可以是真實故事，也可以加入想像與創意，例如讓校園中的物品開口說話、讓動物成為主角，或將日常事件改編成有趣的奇幻故事。 希望觀眾看完作品後，不只看見精彩的動畫，也能感受到你想傳達的故事、情感或想法。
任務說明	請完成一部具有完整故事內容的動畫作品，並符合以下要求： 設定明確的故事主題 動畫需具有清楚的故事內容，並能讓觀眾理解作品想表達的事件、想法或情感。 設計角色互動 作品中至少應有兩個角色，並透過對話、動作、表情或其他方式產生互動。

3. 設計兩個以上的場景

動畫需有場景轉換，並能配合故事發展呈現不同時間、地點或情境。

4. 加入動畫效果

可運用移動、旋轉、縮放、造型變化、特效、聲音、音樂或其他動畫技巧，提升故事表現。

5. 呈現故事發展

作品應具有開始、發展與結尾，並讓故事內容前後具有連貫性。

6. 加入自己的創意

故事角色、場景、劇情、表現方式與動畫風格皆可自由發揮。

除上述基本要求外，作品內容可依各校特色、生活經驗與創意自行設計。