

花蓮縣國民中小學115學年度貓咪盃競賽

小校組-初賽題目

組別	☐ 國小動畫 ☒ 國小遊戲 ☐ 國中生活應用
題目	我的家鄉大冒險
情境說明	每一個地方都有屬於自己的故事與特色。 可能是一座熟悉的山、一條陪伴大家成長的河流、一種家鄉特有的農產品，也可能是一項傳統文化、一個重要景點，或是一段只有在地人才知道的故事。 現在，請你化身為「遊戲設計師」，把你熟悉的家鄉變成一個可以探索、挑戰與互動的遊戲世界。 你可以結合學校、社區、部落、自然環境、文化、農特產品、景點、節慶、傳統故事或生活經驗等元素，自行設計角色、故事、關卡與遊戲規則。 你可以讓玩家進行冒險、蒐集物品、完成任務、解開問題、幫助角色，甚至設計屬於自己的全新玩法。希望玩家在遊玩的過程中，不只感受到遊戲的樂趣，也能發現你想介紹的家鄉特色。
任務說明	請完成一款具有完整遊戲流程的作品，並符合以下要求： 設定遊戲目標 玩家必須有明確需要完成的任務，例如抵達終點、蒐集指定物品、完成挑戰、解決問題或達成特定條件。 設計角色與操作方式 遊戲中應至少有一個可互動角色，並可使用鍵盤、滑鼠、點擊、拖曳或其他方式進行操作。

3. 設計兩個以上的遊戲情境或挑戰

可以使用不同場景、不同任務、不同關卡，或隨著遊戲進行增加難度。

4. 加入遊戲回饋機制

可自行設計分數、生命值、時間、道具、提示、獎勵、成功或失敗等機制。

5. 融入家鄉特色

至少選擇一項與自己生活地區相關的特色融入遊戲內容，並透過故事、任務、角色或遊戲規則呈現。

6. 完成完整遊戲流程

遊戲需具有開始、進行與結束，玩家完成或未完成任務時，都應有適當的結果呈現。

除上述基本要求外，角色造型、背景、故事內容、遊戲類型、關卡數量及玩法皆可自由發揮。