

兒童遊戲場檢核表-備註說明資料

註1：「鞦韆鍛鍊環」

※不適當的「鞦韆鍛鍊環」設置，請依以下說明判斷：

一、吊環**本身會晃動**，設置為**兩兩成對**

(照片中是以鏈條懸吊「吊環」，若鏈條為繩索或鋼纜等其他材質，也不適宜)



此設置，會導致小孩不當使用(如下方照片)



二、以下設置錯誤：連續性使用會撞到兩側柱子，不屬於上肢體設備



兒童遊戲場檢核表-備註說明資料

※適當的設置，請依以下說明判斷：

一、不會晃動的吊環是允許設置的，且其使用方向性(箭頭)，不會撞到兩側柱子(其他類似材質製成的也是被允許的)



二、從設備使用方向性(箭頭)判斷，連續性使用的吊環，設備雖會晃動但屬於上肢體設備，是允許設置的



註 2：「吊桿」

※不適當的「吊桿」設置，請依以下說明判斷：

吊桿功能的遊戲設備：吊桿本身會晃動，設置為單一組

(照片中是以鏈條懸吊「吊桿」，若鏈條為繩索或鋼纜等其他材質，也不適宜)



兒童遊戲場檢核表-備註說明資料

※適當的設置，請依以下說明判斷：

一、不會晃動的吊桿是允許設置的，且其使用方向性(箭頭)，不會撞到兩側柱子(其他類似材質製成的也是被允許的)



二、從設備使用方向性(箭頭)判斷，連續性使用的吊桿，設備雖會晃動但屬於上肢體設備，是允許設置的



註 3：

「搖擺門」的遊戲設備：指的是有開啟及關閉功能的門，兒童出入時，容易因為沒有留心注意，造成夾手傷害。



兒童遊戲場檢核表-備註說明資料

註 4：「搖椅」設備圖說如下：



註 5：「浪船」設備：



註 6：「槓桿支點式蹺蹺板」設備：



兒童遊戲場檢核表-備註說明資料

註 7：「滾木」設備：



註 8：「滑軌車」設備：



註 9：告示牌符參考圖例



兒童遊戲場檢核表-備註說明資料

註 10：兒童使用遊戲場設備時，與地面保持接觸



獨立式遊戲板 1

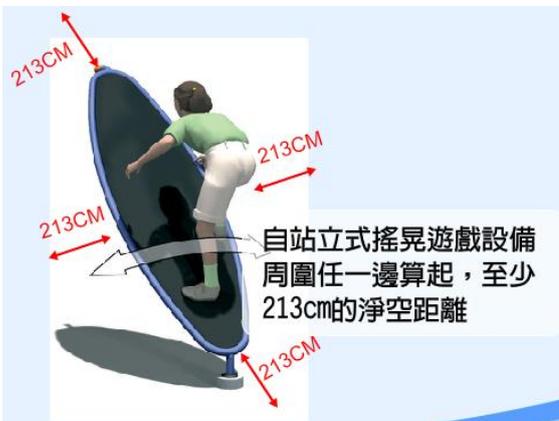


獨立式遊戲板 2



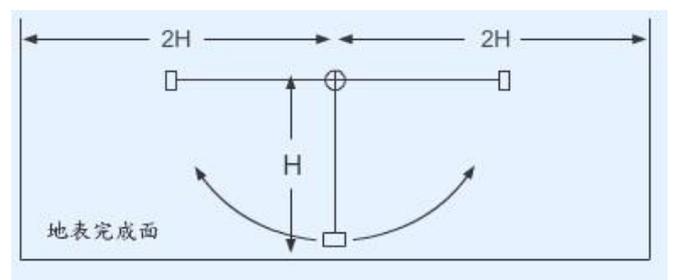
沙坑

註 11：站立式搖動或彈跳設備、旋轉式設備(使用區域不得與其他遊戲設備的使用區域重疊，使用區域為 213cm)



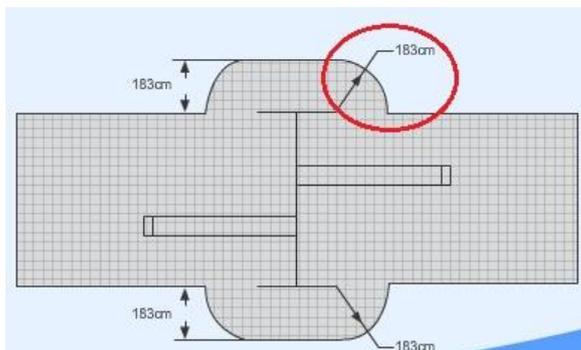
註 12：

一、鞦韆使用區域



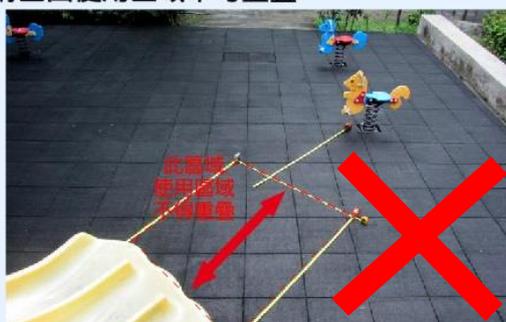
兒童遊戲場檢核表-備註說明資料

二、鞦韆支架使用區域 183cm

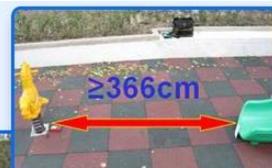


註 13：

滑梯滑出口使用區域不可重疊



滑梯滑出口使用區域不可重疊



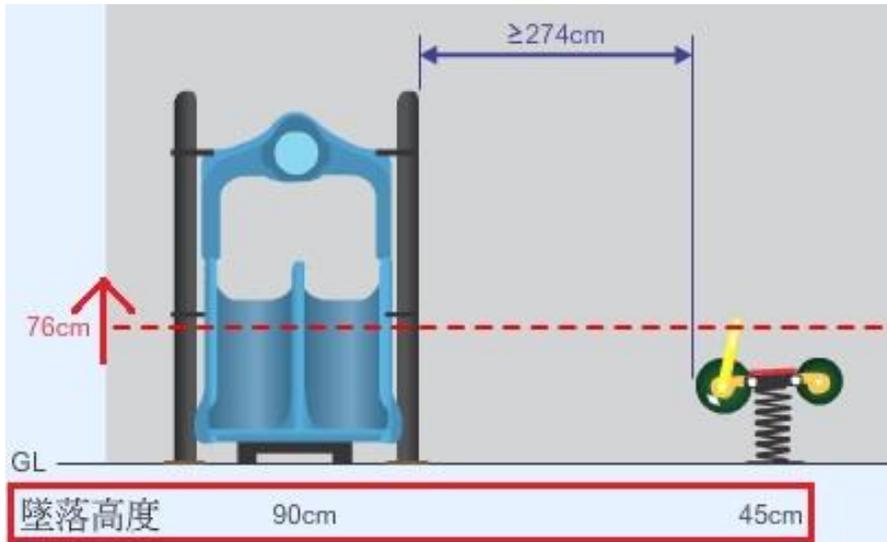
$366\text{cm} = 183\text{cm} + 183\text{cm}$
其中一個183cm是屬於溜滑梯的使用區域；
另一個183cm是屬於搖搖馬的使用區域。

註 14 兩相鄰遊具，其遊戲平面的墜落高度均不大於 76cm 時，兩相鄰遊具之間的距離，至少 183cm



兒童遊戲場檢核表-備註說明資料

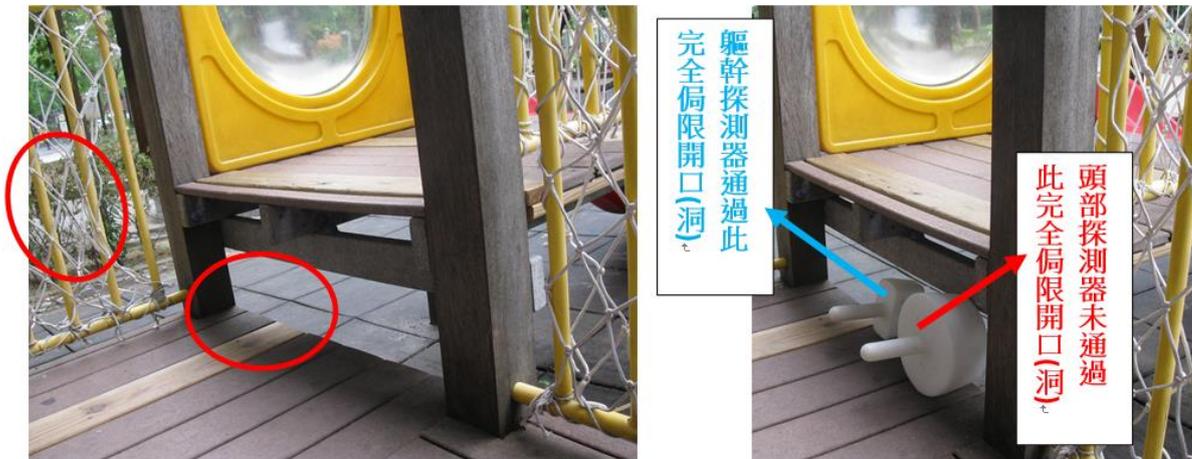
註 15：兩相鄰遊具，任一設備遊戲平面的墜落高度大於 76cm 時，兩相鄰遊具之間的距離，至少 274cm



註 16：完全侷限開口、頭部誘陷

完全侷限開口：國家標準 CNS12642，遊戲設備之任何開口，且四周有明確之連續邊界。簡單白話來說就是遊戲設備上的洞。

圖片如下：



檢測結果：此完全侷限開口(洞)軀幹可通過，但頭部無法通過，為頭部誘陷。

補充說明：以下兩種檢驗結果為合格狀況，

1. 軀幹探測器與頭部探測器兩種檢測工具，都通過完全侷限開口(洞)，表示使用者的軀幹和頭部可以完全穿過此完全侷限開口(洞)，因此是合格的。圖片如下：



兒童遊戲場檢核表-備註說明資料

2. 軀幹探測器與頭部探測器兩種檢測工具，都沒有通過完全侷限開口(洞)，表示使用者的軀幹和頭部都沒有辦法穿過此完全侷限開口(洞)，因此是合格的。圖片如下：



頭部誘陷：軀幹探測器可以通過完全侷限開口(洞)，但頭部卻無法通過，造成頭部誘陷。圖片如下：



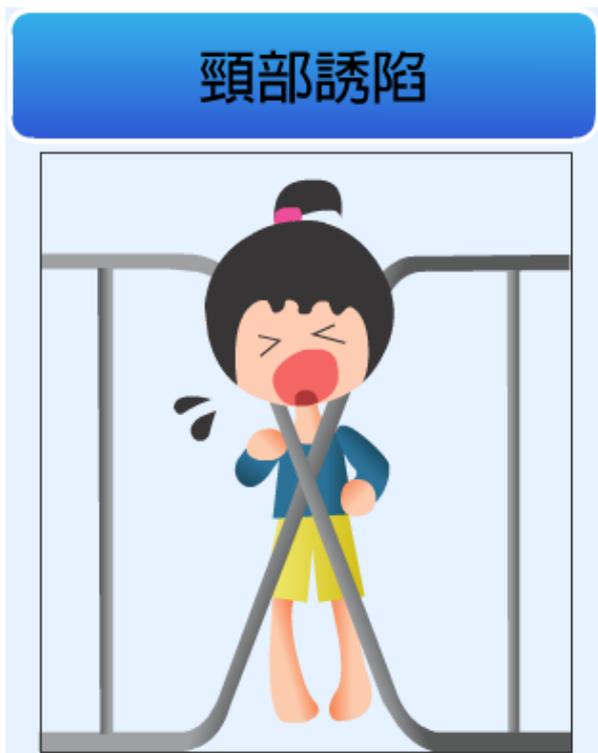
註 17：半侷限開口、頸部誘陷

半侷限開口：像凹字的凹槽，一邊封住一邊開放。圖片如下：



兒童遊戲場檢核表-備註說明資料

頸部誘陷：



註 18：螺紋沒有超過 2 個外露：

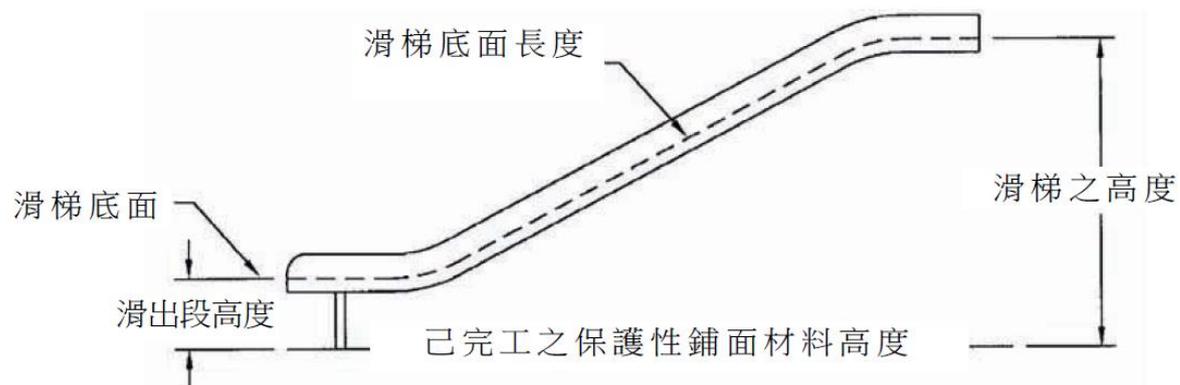


註 19：滑槽面上的任一跨度，沒有任何大於 50° 的坡度



兒童遊戲場檢核表-備註說明資料

註 20：



註 21：組合遊具上的攀爬設備與平台邊緣進出位置開口，其淨空水平距離沒有大於 38cm，圖片如下：



若淨空水平距離沒有大於 38cm；除非在進出位置上方，有設置一道橫欄裝置，圖片如下：



國家標準允許上圖裝置，然可能延伸兒童作為擺盪使用的風險，因此較建議裝設第一種裝置。

兒童遊戲場檢核表-備註說明資料

註 22：剛性弧面：「弧面」的意思為有弧度，例如：圓弧把手，這樣使用者在抓握時才不會因為有稜角、角度而不舒服。

圖片如下：



註 23：單手抓握的把手(長度沒有短於 7.6cm)

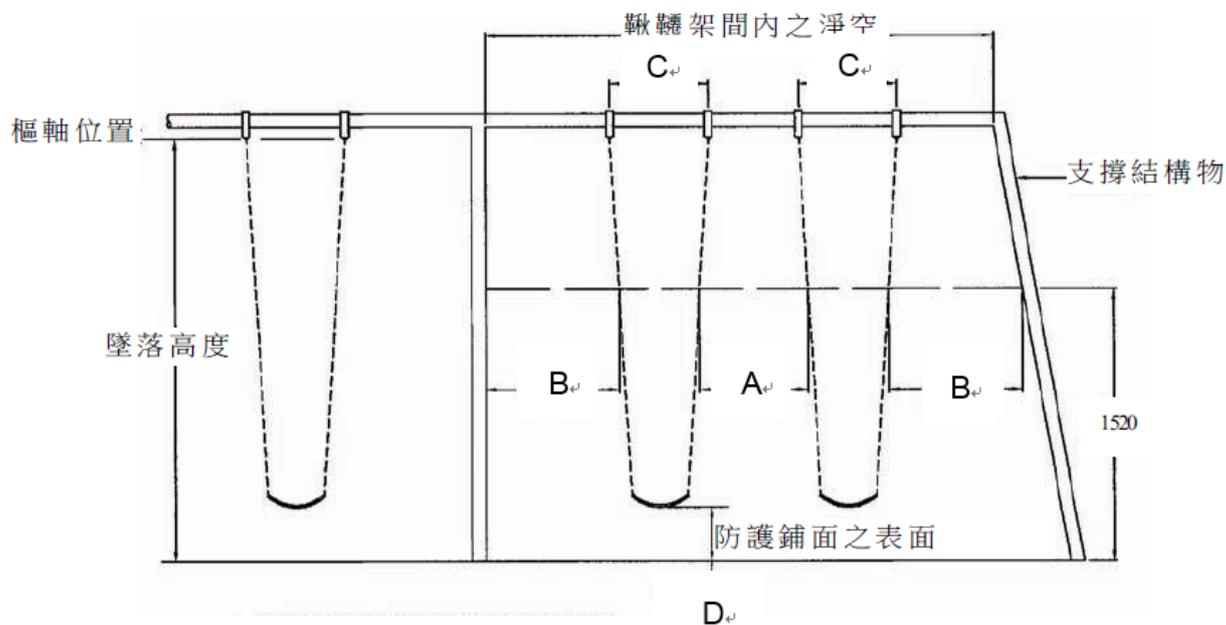


註 24：雙手同時抓握的把手(長度沒有短於 15.2cm)



兒童遊戲場檢核表-備註說明資料

註 25 :



D 由最大限度使用人就座時進行量測