

【Scratch 程式設計體驗營】

程式設計納入 107 課綱，Coding 成為必修語言，未來人才必備能力

Scratch 是美國麻省理工學院媒體實驗室為孩子設計的程式語言，具三個特色：

- low floor(低地板)：低門檻，易學
- high ceiling(高天花板)：可以建構複雜的專案，作品複雜度高
- wide walls(牆面寬廣)：支援廣泛、多樣性的專案，能容納不同興趣的學習者

本營隊以 Scratch 圖形化程式設計軟體，以組合積木的方式撰寫程式(不需具備程式設計基礎)，透過課堂學習、分組討論、作品分享以及上機操作的過程，讓學生創作出混合故事、動畫、音樂、或遊戲的作品以有效引起學習動機。

全程參與之學員，將頒發 24 小時之結業證書，可作為甄試升學、面試就業之多元學習認證學習目標：

✧ 融合課程技能，動腦思考，運用所學，動手實踐，並勇於將成果作發表，學習與訓練自我表達能力。

✧ 課程大綱：

第一天	第二天	第三天
報到		
Scratch 的簡介	用 Scratch 設計三款不同性質的遊戲： - 益智類 - 隨機性強 - 遊戲性高	分組討論與實作練習
午餐與午休		
Scratch 設計兩款小遊戲	遊戲開發流程	心得分享與作品呈現

- ◇ 適合對象：針對沒有程式設計經驗但想要接觸程式設計概念的國中生、高中生、高職生（不需具備任何 coding 基礎）
- ◇ 主辦單位：中華民國應用商業管理協會
- ◇ 協辦單位：國立臺北教育大學數位科技設計學系
- ◇ 營隊地點：國立臺北教育大學（臺北市大安區和平東路 2 段 134 號）
- ◇ 營隊日期：2018/8/13(週一) - 2018/8/15(週三)
- ◇ 上營時間：08:30-17:30（共 24 小時）
- ◇ 報名期限：即日起至額滿為止（50 人）
- ◇ 活動費用：NT\$ 5200 /人（不過夜營隊，費用不含住宿費）
- ◇ 洽詢專線：02-6617-6779（週一至週五，上午 09:30-12:30；下午 13:30-17:30）
- ◇ 詳細資訊及報名網址請上→<http://www.17learn.com.tw>