**宜花東區科丁SCRATCH兒童程式師資培訓班**

1. **目的：**

一、程式語言是世界語言，亦是OECD建議的未來公民四大能力之一，其核心是運算思維，即解決問題的能力。

二、讓東部國中小師生學會程式、雲端、創客等相關技能，開發原鄉發展之可能性。

三、結合東部地區特色發展多元文化與素材之數位自造，並以兒童程式及開放硬體之機電整合開發創造力教育，全國領航之亮點縣市持續發光發熱。

1. **辦理單位：**

一、指導單位：花蓮縣政府

二、主辦單位：花蓮縣政府教育處

三、協辦單位：科丁聯盟協會

1. **活動內容：**

一、對象：

1. 宜花東之國中小學校教師。
2. **本縣內未有相關師資之學校教師。(如下表，請學校派員參加)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | 三棧國小 | 9 | 明里國小 |
| 2 | 富世國小 | 10 | 康樂國小 |
| 3 | 大榮國小 | 11 | 北林國小 |
| 4 | 鶴岡國小 | 12 | 卓清國小 |
| 5 | 萬寧國小 | 13 | 鳳林國中 |
| 6 | 崙山國小 | 14 | 玉東國中 |
| 7 | 馬遠國小 | 15 | 富源國中 |
| 8 | 春日國小 |  |  |

二、日期：108年8月19日-22日，共4日。

三、時間：9時至16時。

**四、地點：花蓮中華國小3F教師研習中心。**

五、課程內容：

1. Scratch初階課程
2. Code.org指導與管理技巧
3. 兒童程式指導技巧
4. Scratch進階課程實戰
5. Scratch+感測器與擴充體驗

六、請逕洽全國教師進修網報名(代碼2650899)，限額60名。