

花蓮縣 111 學年度資訊教育競賽活動  
**「貓咪盃 SCRATCH 動畫短片互動遊戲程式設計競賽」**  
**初賽題目**

國中遊戲組	國中動畫組
<p>正確網路識讀</p> <p>「網路識讀」指的是一個人具有辨識和了解網路資訊對於個人可能造成的負面或正面影響的知識與能力；當具備這樣的知識和能力，才能避免受到網路資訊內容的不當影響。然而現今社會上充斥著大量不當訊息，例如：假新聞、假消息、色情、暴力…等等，因此我們應具備讀取、分析、創造、評估及行動的媒體素養來面對現在的媒體亂象。請你設計一個遊戲，讓玩家能在遊戲過程中體會到透過正確網路識讀來判斷媒體訊息的真假，避免成為被媒體操控的對象。</p>	<p>天災現場新聞報導</p> <p>111 年 9 月 18 日，花蓮玉里發生了芮氏規模 6.8 的強震，瞬間地震相關報導佔滿了各大媒體版面，不論是大樓倒塌或橋樑斷裂的畫面，都令人怵目驚心。也因為有這些媒體記者的報導，我們才能得知災區現場的第一線消息。今天請你化身為新聞媒體記者，以公正客觀的觀點，利用動畫的方式為大家呈現一則天災現場的素材蒐集、採訪歷程及新聞報導。</p>
國小遊戲組	國小動畫組
<p>你贏了？還是癮了？</p> <p>現今社會充斥著大量的電玩，包含網路遊戲、手機遊戲、掌上型遊戲及電動遊戲，這些都是學生常見的休閒娛樂，但大多遊戲都是經過精心設計，讓玩家在遊玩過程中不斷給予適當的正反饋，讓玩家持續獲得成就感，反而沉迷其中。請你設計一個遊戲，讓玩家能在遊玩過程中認識電玩成癮對日常生活和身心發展的負面影響，不要贏了遊戲輸了人生。</p>	<p>你想當網紅嗎？</p> <p>現在的自媒體平台非常發達，即使是小學生也能透過 FB、IG、YouTube、抖音…等平台成為網紅，甚至有 7 歲的網紅一年賺進 7.8 億的天價，然而你知道想成為一位網紅需要注意哪些事項嗎？過度沉迷、隱私權、著作權、網路的言論、是否留下裸露或有可能後悔的資訊、監護人是否瞭解，都是要特別注意的事項。請你透過 Scratch 這個平台，製作一個動畫，教導大家成為網紅應注意的事項吧。</p>