

BeingLife 種子學校計畫說明

(一) 計畫目的：

1. 推廣智聯網科技進行創作的概念。
2. 加強種子學校科技與資訊人才之培育。
3. 以二年的持續獎助計畫，培養科技與資訊創作之基礎人力。

(二) 計畫目標：

1. 第一年 - 種子學校智聯網創作觀念之提升。
2. 第二年 - 加強執行技術升級，成果展現。

(三) 獎助對象：

國內公私立高中職與國中之學校、班級及社團

(四) 獎助辦法

1. 報名日期：107年7月1日起至107年11月30日止。
2. 報名方式：
 - (1) 需以團隊為單位，成員應具備指導老師1人及學生5人以上。
 - (2) 採電子郵件報名方式。信箱：event@yourcs.com
聯絡電話：02-23222128 圓方創意
 - (3) 報名團隊需提供「明日生活 萬物智聯創作大賽 BeingLife 種子學校計畫書」電子檔一份，內容如附件一。
 - (4) 徵選結果於第三屆「明日生活 萬物智聯 BeingLife 創作大賽」頒獎典禮公佈。
3. 獎助方式：
 - (1) 種子學校入選後，將提供五套雲教授物聯網智造套件，並提供一套教學訓練（主辦單位將主動與申請的教師聯繫教學時間）。活動期間內，須在校內成立社團或既有社團、並接受主辦單位一至兩次的活動訪視，徵選審查通過後，提供第一年度新台幣貳萬伍千元的社團活動補助費；參加第四屆「明日生活 萬物智聯 BeingLife 創作大賽」後，並於第二年初提交第一年進度成果報告，審查完成後發放第二年度社團活動補助費新台幣貳萬伍千元。
 - (2) 每隊入選後即擁有為期二年之獎助資格，獎助期間內，須接受主辦單位一至兩次的活動訪視，於第一年八月底前須提出「明日生活 萬物智聯 BeingLife 創作大賽種子學校計畫書」之期中進度報告，並於計劃結束年度(即第二年)，提出結案報告。每年由當年度評審委員審查其成果報告，如未符合評審標準，得取消其獎助資格。

- (3) 成果報告審查標準：
執行成果內容審查(50%)、預算執行審查(30%)、計畫執行之
年度修正辦法(20%)
- (4) 入選團隊需於獎助期間內的第一年與第二年，比賽期間
須提出至少三件作品參加競賽。

(五) 評審辦法

- 1. 評審委員：種子學校評審委員會，由主辦單位邀請組成之。
- 2. 評審方式：由各隊之「明日生活 萬物智聯 BeingLife 創作
大賽種子學校計畫書」進行評選。
- 3. 種子學校評選標準：
 - (1) 計畫可行性(30%)
 - (2) 計畫內容完整性及內涵(30%)
 - (3) 預算編列合理性(20%)
 - (4) 計畫創意性(15%)
 - (5) 計畫執行成員之專業背景(5%)

(六) 評選相關規則

- 1. 評選錄取之種子團隊，擇優至多錄取 10 隊，得不足額錄
取。
- 2. 活動主辦單位得視實際情況，擁有調整活動進行方式或停止
活動之權利，參與獎助計劃之各團隊，不得對主辦單位提出任
何異議。
- 3. 入選義務：入選團隊需於入選後，與宏碁基金會簽定獎助協
議書。

(續下頁)

(七) 活動流程

acer 宏碁基金會

評審評選種子學校

第一年獎助：
五套雲教授物聯網
智造套件，並提供
一套雲教授指導教
學課程以及新台幣
二萬五千元。

第二年獎助：
年度審核通過後，
提供新台幣二萬五
千元。

**第三屆創作大賽
種子學校徵件**
107年7月1日~107年11月30日

種子學校遴選

**第三屆創作大賽頒獎典禮
公布種子學校名單**
108年1月

第四屆創作大賽 徵件
108年10月

第四屆創作大賽頒獎典禮
109年1月

種子學校第一年度審查

第五屆創作大賽 徵件
109年7月~11月

第五屆創作大賽頒獎典禮
110年1月

種子學校第二年度審查

第三屆創作大賽種子學校 結案

種子學校

透過電子郵件
遞送申請書

108年8月前
提交期中進度報告

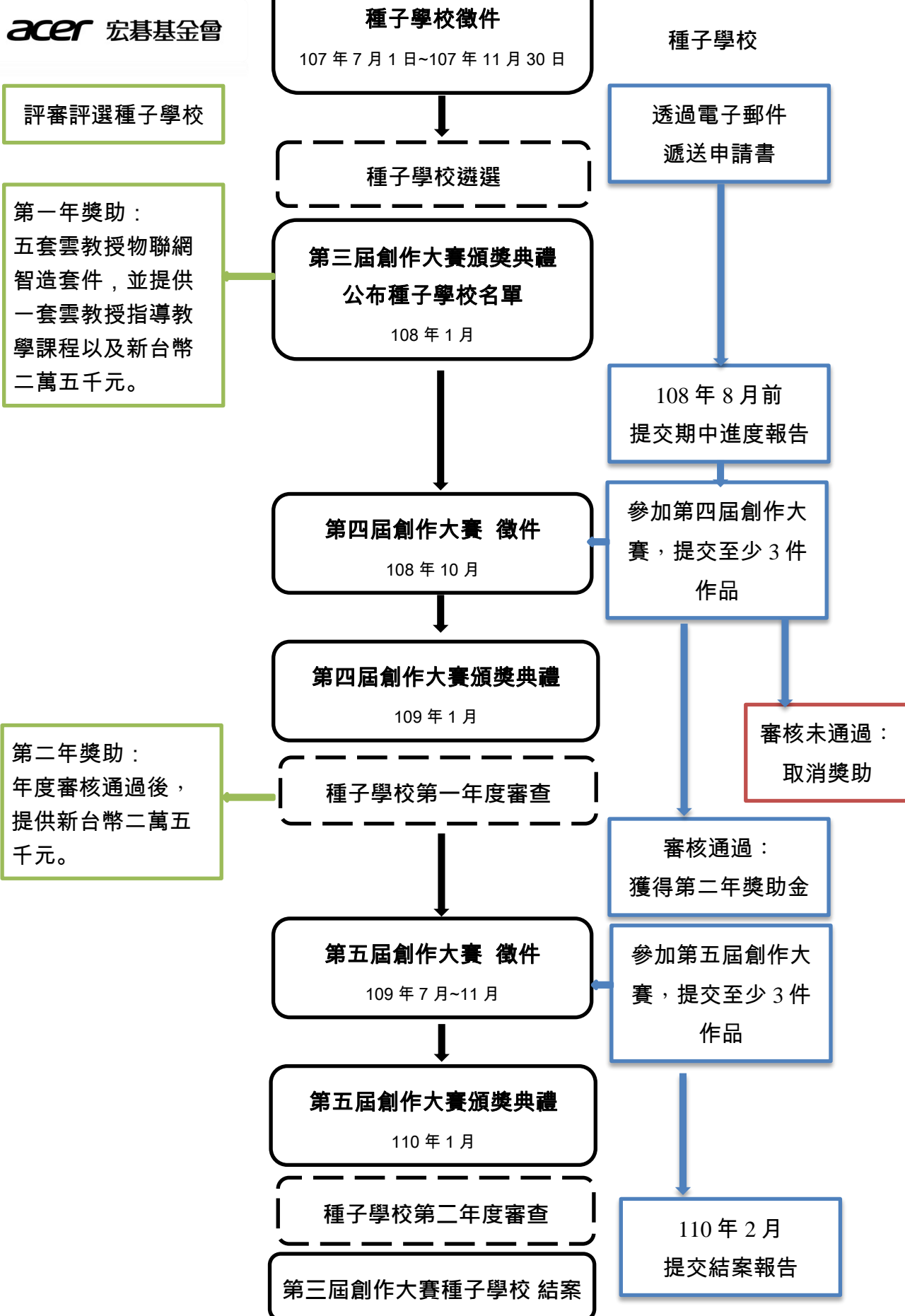
參加第四屆創作大
賽，提交至少3件
作品

審核未通過：
取消獎助

審核通過：
獲得第二年獎助金

參加第五屆創作大
賽，提交至少3件
作品

110年2月
提交結案報告



【附件一】

 明日生活 萬物智聯創作大賽
 種子學校計畫書

一、學校資本資料

學校名稱 (必填)	00 市 00 國民中學/高級中學/高級職業學校
學校聯絡人 (必填) (隊長與負責老師)	XXX 老師
聯絡電話 (必填)	(00)0000-0000
傳真電話	(00)0000-0000
行動電話	0000-000-000
通訊地址 (必填)	填寫學校地址即可
電子信箱 (必填)	聯絡人信箱
申請學校機關印信 (需請蓋關防)	

備註：貳萬伍千元社團活動補助經費將以捐助方式匯入學校的正式帳戶，恕無法使用個人帳戶申請，且須由學校出具捐贈收據提供宏碁基金會核銷。待確認通知入選為種子學校後，再請提供匯款相關資訊即可。

二、種子學校計畫書摘要

指導老師名單	XXX 老師
參與學生名單	可略過
現有創作作品	請填清單，計畫書中請附上詳細作品以利評選 (第一年可不填此欄)
本學年度 發展計畫摘要	摘要 300 字內，計畫書中請附上詳細計畫內容 【範例參考】 106 年申請種子學校獎助計畫後，將於每週班會/社團社課時間(例:週三 15:00-17:00)進「IoB 智聯網雲教授智能套件」實作教學，課程中將安排智聯網定義、規劃、設計與未來趨勢介紹，結合多媒體播放與生活應用案例的課程內容，並讓學生實際運用雲教授操控體驗，透過邊玩邊學的方式親近雲端程式教育，以激發學子對於明日科技的創意思考，隔年透過運用系統思考的創作作品解決生活問題，期盼讓更多新興創意無限發酵，為生活注入更多便利的同時，也種下國教新課綱的種子。
相關學生社團	如無相關資料，可省略。
學校對科技與資訊 相關補助與鼓勵措施	舉辦過之活動、競賽、對社團之補助等摘要 300 字內， 計畫書中請附上詳細計畫內容 如無相關資料，可省略。

三、申請計畫書本文

可自由撰寫計畫書本文，須包含下列內容：

- ◆ 指導老師及參與學生【明日生活 萬物智聯創作大賽】的計畫
- ◆ 學校對未來一年有關發展物聯網科技與資訊相關的計畫與做法
- ◆ 學校相關社團對於物聯網科技與資訊相關學習，所提供的補助與鼓勵措施